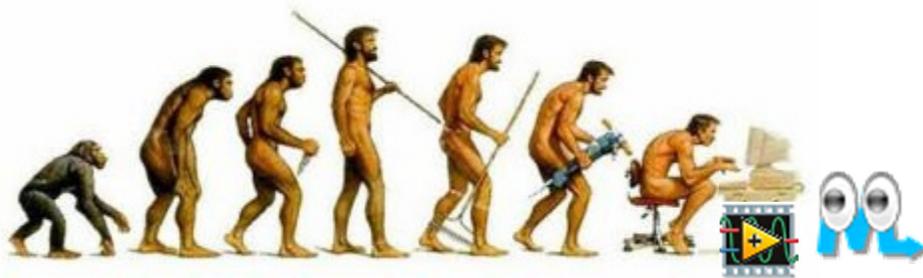


Darwin appliqué à LabVIEW : l'évolution de la gestion des données



Evoluer pour s'adapter

*La loi du plus fort appliquée au concept « mémorisation » du flux de données :
contrôle vers indicateur - Locale - Globale - FGV - AE - SEQ - DVR - OOP - SM - QDMH*

- ❑ Faire évoluer la présentation en fonction de vous
- ❑ Vous pouvez m'interrompre
- ❑ Détailler en fonction de vos demandes

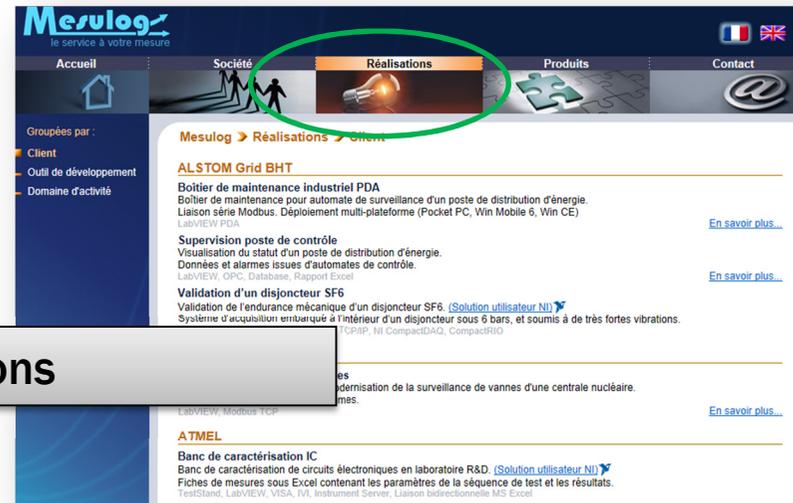
- ❑ Mes excuses pour les mots anglais = technique LV



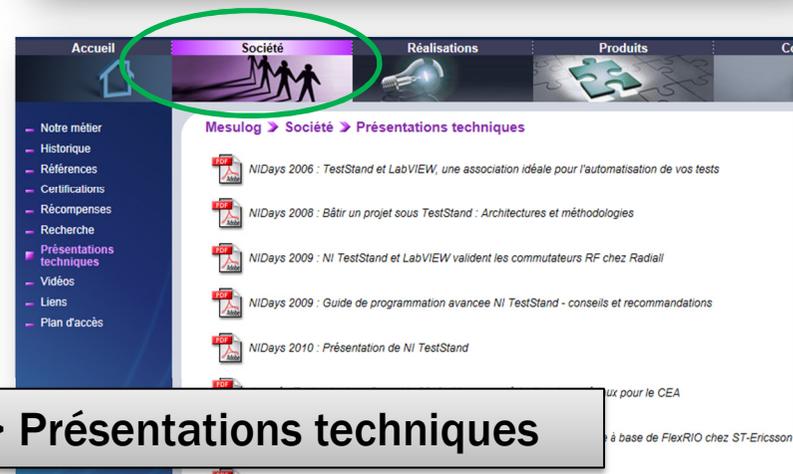
- ❑ Activité : Développement logiciel test et mesure
- ❑ Compétences : **LabVIEW** (Windows, RT, PDA, DSC, FPGA),
TestStand
VeriStand
- ❑ Localisation : Grenoble (Moirans, 38)
- ❑ Partenaire National Instruments (2001)
- ❑ Développeurs certifiés LabVIEW et TestStand



- www.mesulog.fr
 - Réalisations (article utilisateur)

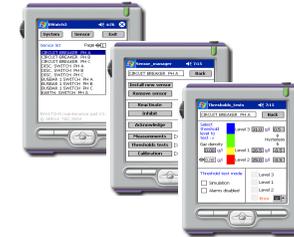


- Présentations techniques
 - LabVIEW
 - TestStand
 - VeriStand



□ Ils nous ont fait confiance :

- ALSTOM Grid
- AREVA NP
- CEA (Commissariat à l'Énergie Atomique)
- CETIAT (Centre Technique des Industries Aéronautiques et Thermiques)
- CNES (Centre National d'Études Spatiales)
- CNRS (Centre National de la Recherche Scientifique)
- EDF
- HONEYWELL Security
- LNE (Laboratoire National d'Essais)
- ONERA
- PECHINEY
- RADIALL
- RENAULT
- STMicroelectronics
- THALES Alenia Space
- THALES LCD
- ...

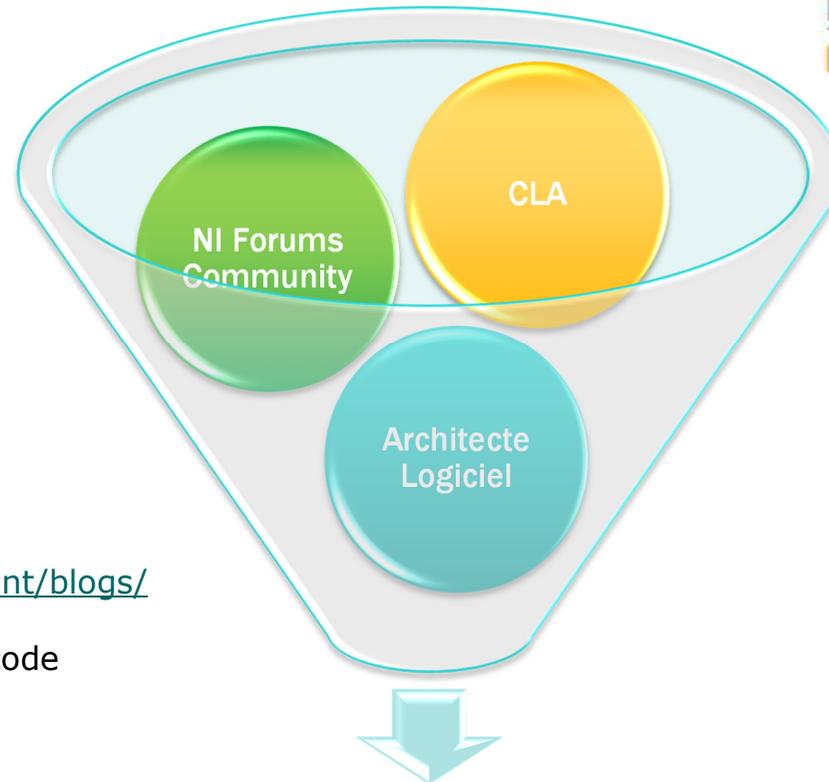




Desruelle_luc
Active Participant



Envois : 1 507



Community blogue

https://decibel.ni.com/content/blogs/Luc_Desruelle

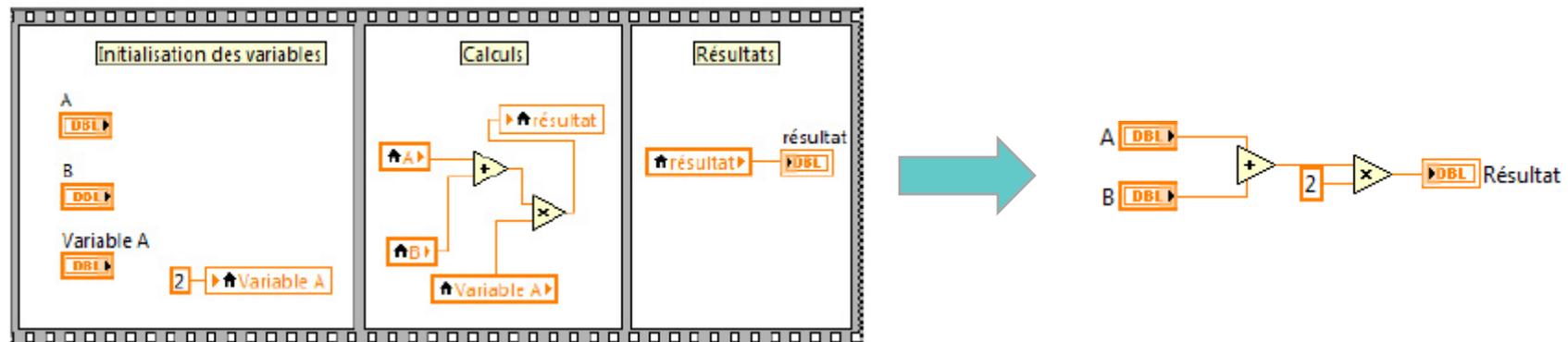
- Gif animé pour éviter du code
- Fenêtre pas rectangulaire
- Gestion IHM
- Projet LabVIEW
- OOP
- Modbus
-

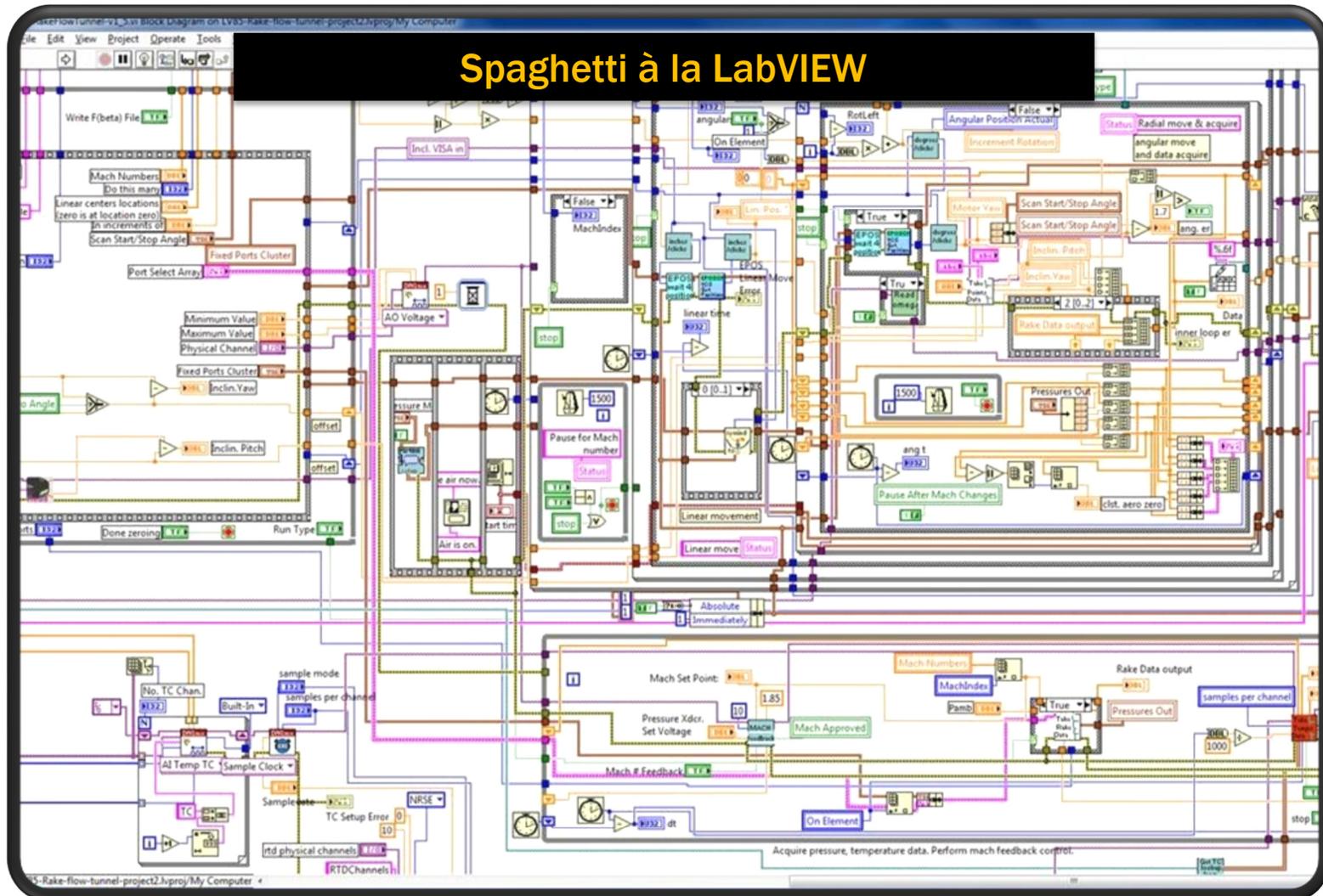
Luc DESRUELLE

- Co-auteur Livre « LabVIEW : programmation et applications »
 - 3ième Édition, Dunod 05/2015
 - [Lien internet du livre](#)
 - Auteurs : F. COTTET + M. PINARD + L. DESRUELLE
 - Chapitres 1 et 2 : prise en main de l'outil avec des exemples simples
 - Chapitre 3 : programmation avancée avec des techniques et architectures permettant au code d'être maintenable, évolutif, documenté et performant.
 - Chapitres 4, 5 et 6 : acquisition, analyse et présentation des données.



- ❑ Certaines « erreurs » sont acceptables... si « rares »





- ❑ Quelles sont les erreurs (programmation LabVIEW) ?



1. Style, écriture du code

- Pas de style!
- Documentation



2. Technique, Gestion des données

- Trop de locale – Globale
- Flux de données



3. Architecture, Structure application (Framework) :

- Absence modèle de conception
- Pas gestion d'erreur, Gestion arrêt du logiciel?



4. Gestion Projet

- Version, SCC, bug, tâche
- Test, analyse



- ❑ Nous n'aborderons pas la gestion « projet » :

Présentation LUGE 2013 et NIDays 2014 :

Les outils qui nous veulent du bien

Plus de temps pour développer en LabVIEW



- ❑ Nous n'aborderons pas la gestion « style »

Présentation LUGE 2016 et NIDays 2017:

Avoir du style avec LabVIEW



- ❑ **Les différentes techniques de gestion des données**
 - Mémoriser une donnée
 - Réutiliser une donnée déjà produite
 - Quand, comment, pourquoi utiliser certaines techniques ?

Chapitre 3 du livre LabVIEW... 😊

- ❑ **Pas les techniques d'échange de données :**
 - Entre processus;
 - Entre boucles;
 - Entre applications.

FIFO, notifier, Variable partagée, TCP, UDP, ActiveX, .Net, Network streams, DMA, Web service...

Chapitre 6 du livre LabVIEW... 😊

- I. Où trouver de l'aide?
- II. Histoire de la présentation
- III. L'Evolution : Mémorisation des Données
- IV. L'Evolution : *Structures Application*
- V. L'Evolution : *Programmation Orientée Objet (OOP)*



❑ La communauté travaille pour vous

- 2 Forums National Instruments Francophone

- <http://forums.ni.com/t5/Discussions-au-sujet-de-NI/bd-p/4171>
- <http://forums.ni.com/t5/Discussions-au-sujet-des-autres/bd-p/4170>



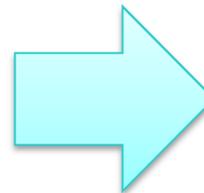
- 1 communauté Francophone

- <https://decibel.ni.com/content/community/regional/france/labview>
- Rencontre développeurs : cf LUGE

- Mais aussi... l'ensemble des forums et communautés de NI

- [LabVIEW Development Best Practices](#)
- Large Applications : ni.com/largeapps

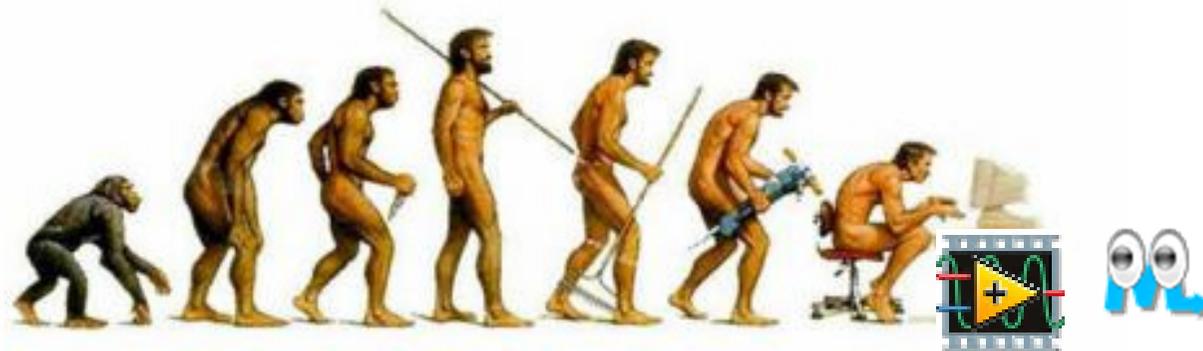
- ❑ Livre LabVIEW : programmation et applications
 - 3ième Édition, Dunod 05/2015
 - [Lien internet du livre](#)



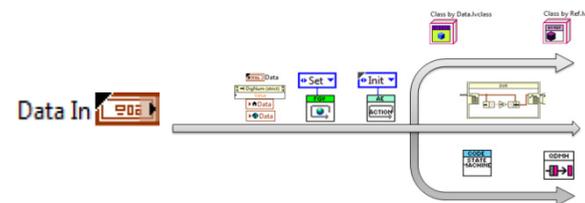
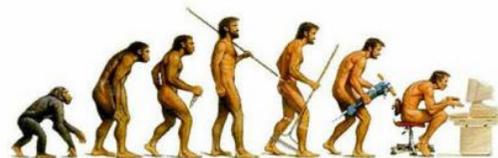
Chapitre 3 du livre = cette
présentation (en plus court)



- ❑ Charles Robert Darwin (1809 – 1882)
- ❑ Hypothèse : tous les êtres vivants ont **un seul ancêtre commun**
- ❑ Les « êtres vivants » **ont évolué** et se sont **adaptés**
- ❑ Processus connu sous le nom de « **sélection naturelle** » (la loi du plus fort) ou théorie de l'évolution.

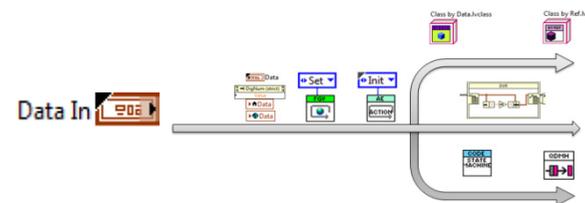
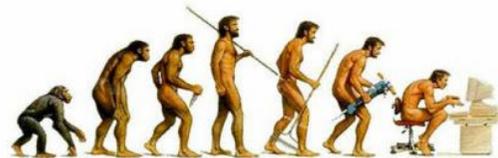


- ❑ Humour
- ❑ « Personnellement j'aime » le // entre
 - « être vivant » qui s'adapte (pour survivre)
 - La gestion des données sous LabVIEW qui s'adapte (pour éviter « les problèmes »)
- ❑ Evoluer pour s'adapter aux besoins



- ❑ Comment et pourquoi la Mémorisation des données a-t-elle évoluée?

Darwin	LabVIEW
Un seul ancêtre commun à tous les êtres vivants	Contrôle (le) À toutes les techniques de mémorisation des Données
S'adapter pour Survivre	S'adapter pour Eviter les bugs
La loi du plus fort	Ajouter des fonctionnalités

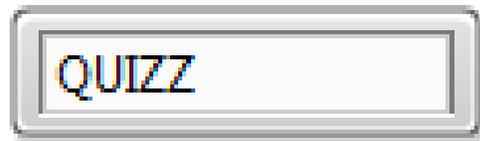


- Il était une fois.... Une donnée

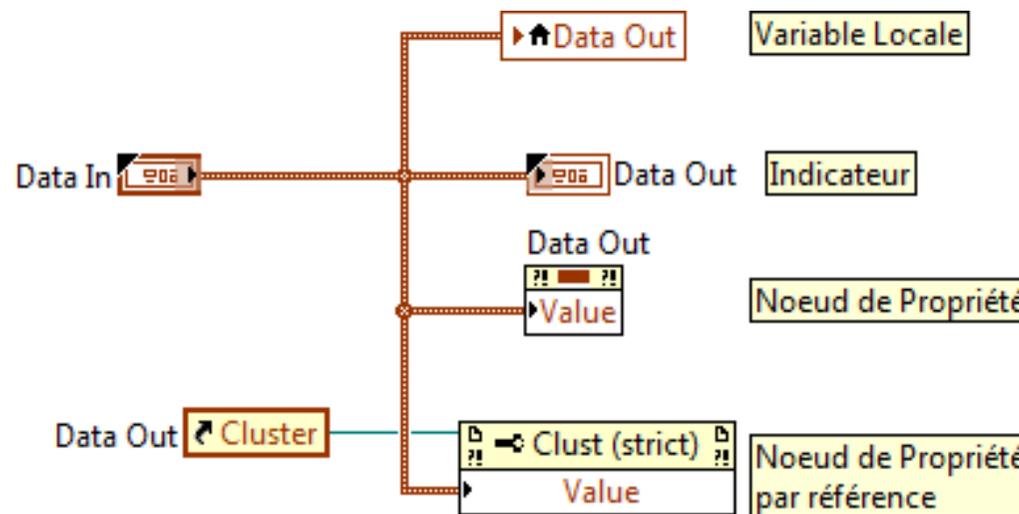
Data In 



LabVIEW



- ❑ Pour transmettre la donnée « Data In », faut-il mieux connecter le contrôle sur :
 - A. La variable locale de « Data Out »
 - B. Le terminal de l'indicateur « Data Out »
 - C. Le nœud de propriété implicite « value » de « Data Out »
 - D. Le nœud de propriété par référence « value » de « DataOut »



L'explication de la réponse n'est pas si simple

- ❑ Comme démontrer $x \times 0 = 0$... Parce que
- ❑ Avant de donner la véritable réponse :
 - Vous faire sentir (la réponse) par une mesure
 - Vous pouvez me croire... ou pas



Explication « simplifiée »

- ❑ **Définition Les nœuds de propriété :**
 - Se synchronisent sur le thread « interface utilisateur ». Seul système d'exécution pas multithread (Bloquant)
 - Forcent à redessiner la face-avant à chaque appel (Lenteur)
 - Forcent la face-avant à être chargée en mémoire (les commandes et indicateurs auront plusieurs copies de données supplémentaires – diagramme et face-avant)

❑ Nœud de propriété

- Copies donnée
- Que Thread UI
- Lenteur, bloquant

- Force IHM en mémoire
- Race Condition

V.S.

❑ Locale

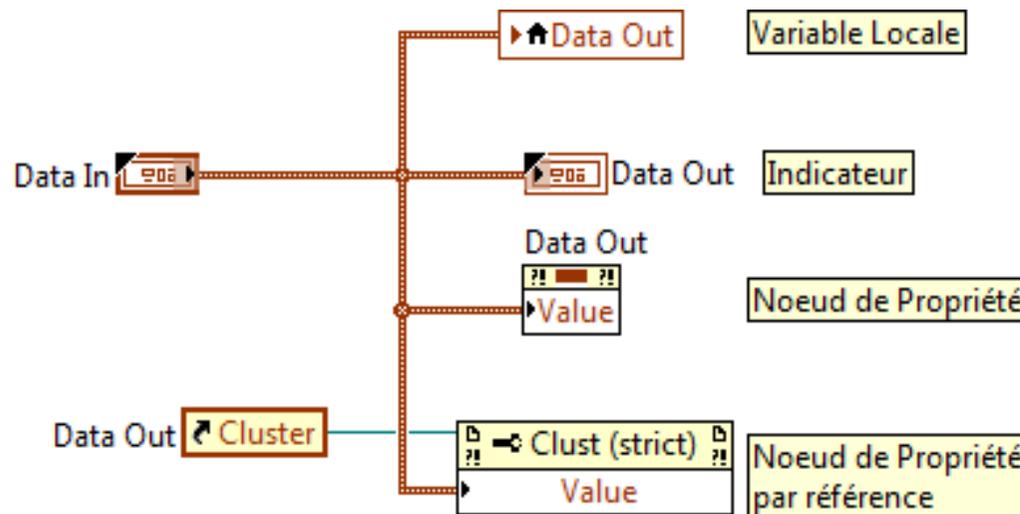
- Copies donnée
- Tout les Threads

- Race condition



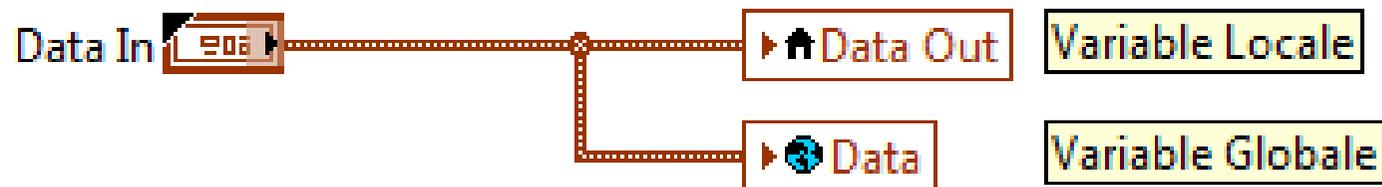


1. L'indicateur « Data Out »
2. La variable locale (copie buffer)
3. Le nœud de propriété implicite (thread UI + copie buffer)
4. Le nœud de propriété par référence (référence)



Eviter 3. et 4. juste pour « value »

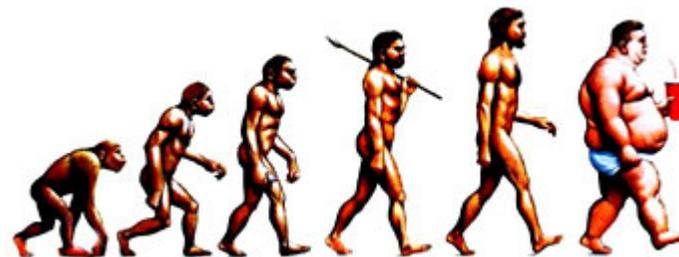
- ❑ Pour transmettre la donnée, faut-il mieux connecter le contrôle « Data In » sur :
 - A. La variable locale de « Data Out »
 - B. La globale « Data »



Match Nul(presque)

- ❑ Eviter les variables Locale – Globale - nœud de propriété
 - Copies des données (attention « Grosse Structure »)
 - Lenteurs
 - Pas de protection contre « Race Conditions »
 - Pas de gestion d'erreur

- ❑ **1 fois (OK) mais L'exagération nuit à l'évolution**



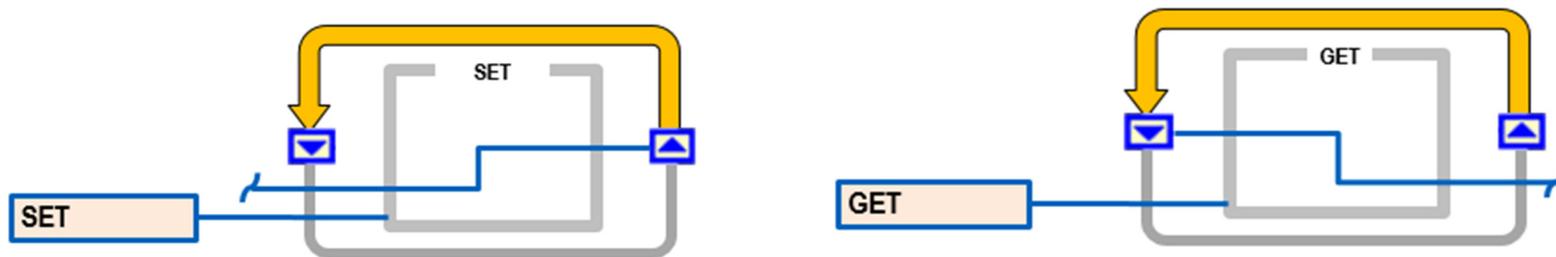
- ❑ Eviter les variables Locale – Globale - nœud de propriété

Comment ????



❑ FGV : Functional Global Variable ou LV2

- Registre à décalage non initialisé, d'un vi non réentrant
- Mémorise une valeur sur un Set (Write)
- Retourne la valeur sur un Get (Read)

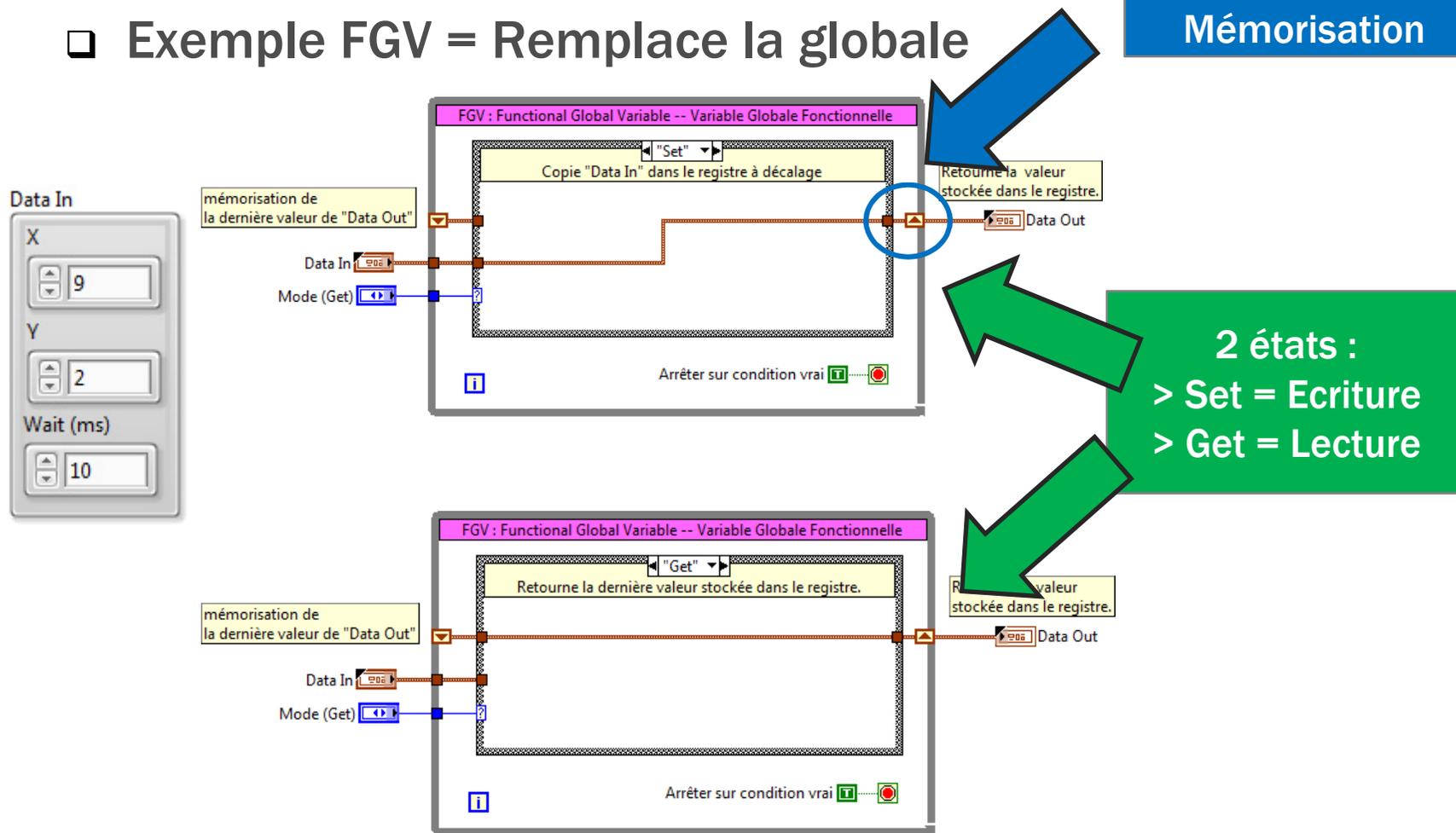


- Vous connaissez tous?
- Pourquoi le nom FGV ou variable LV2?



Exemple FGV = Remplace la globale

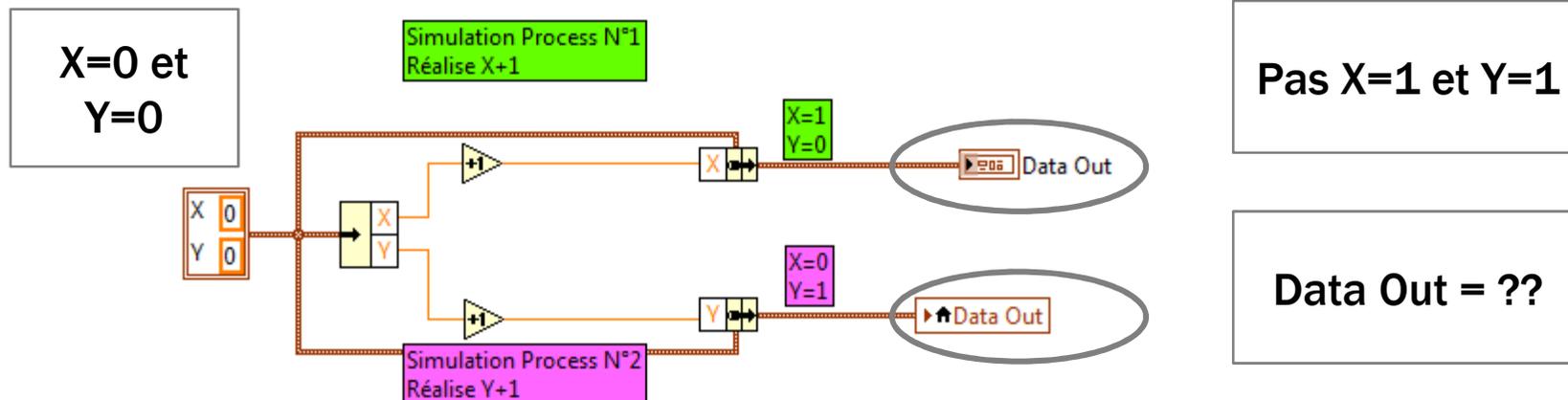
Mémorisation



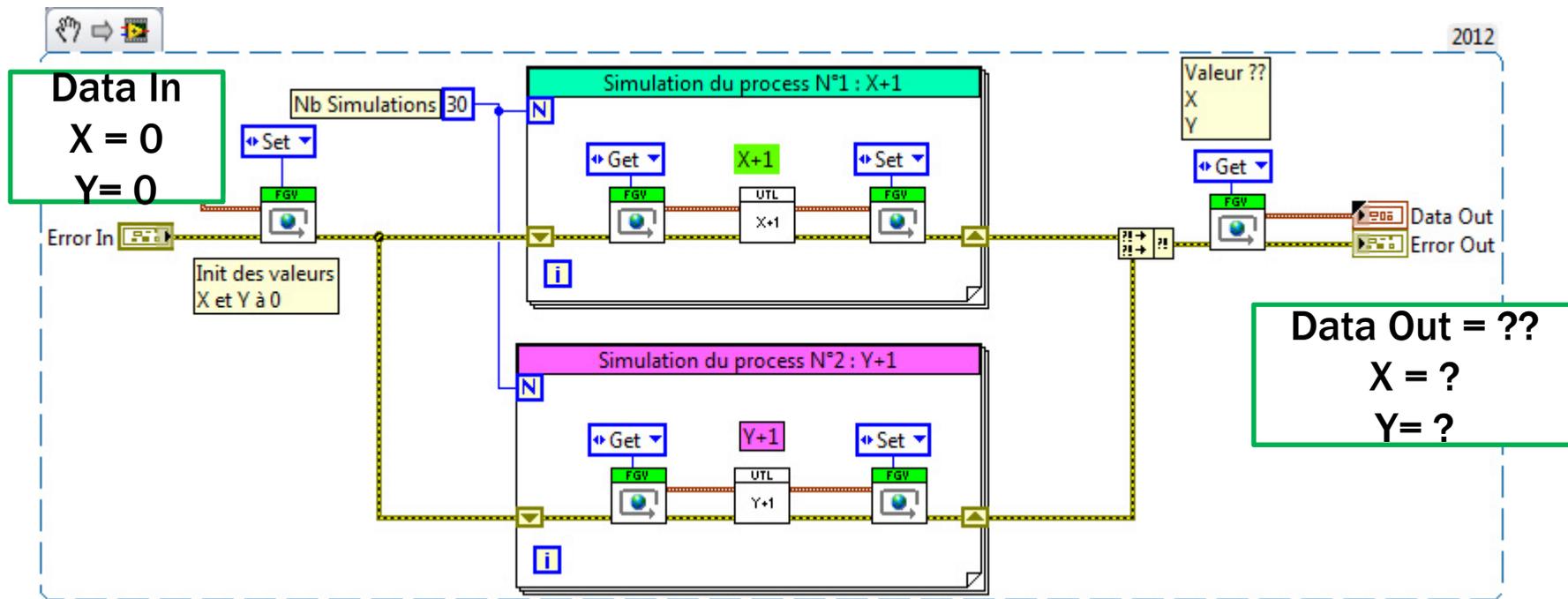
- ❑ Situation de compétition ????????????????



- ❑ Situation de compétition
- ❑ « Bug » Accès « concurrent » de 2 codes à la même variable.
- ❑ Valeur « instable » de la variable



- ❑ La FGV évite-t-elle « le bug » des accès concurrents – Race Conditions?



Non

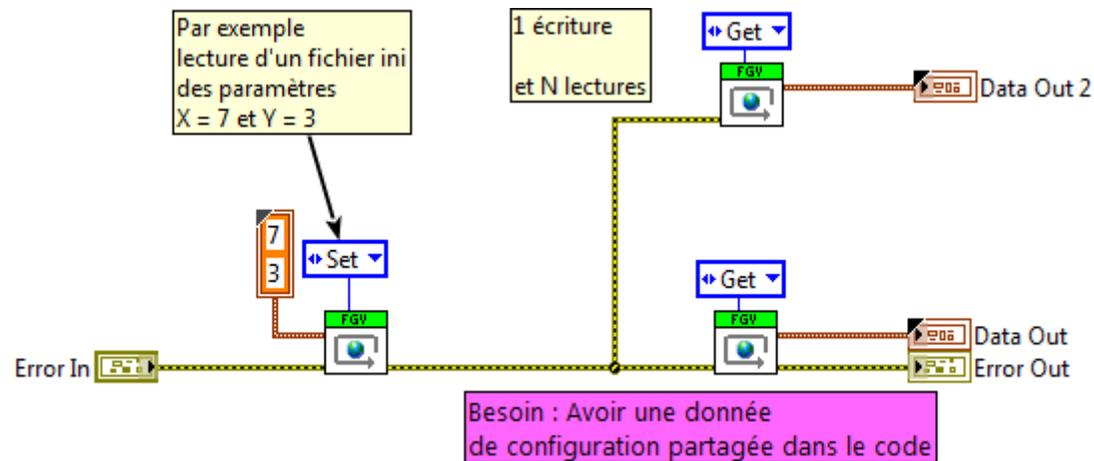
Démonstration code LabVIEW

Code téléchargeable sur le site MESULOG >> Société >> Présentations Techniques

www.mesulog.fr/presentations_techniques

- ❑ 1 écriture
- ❑ N Lectures

Important Message



❑ Comment éviter les Situations de compétition

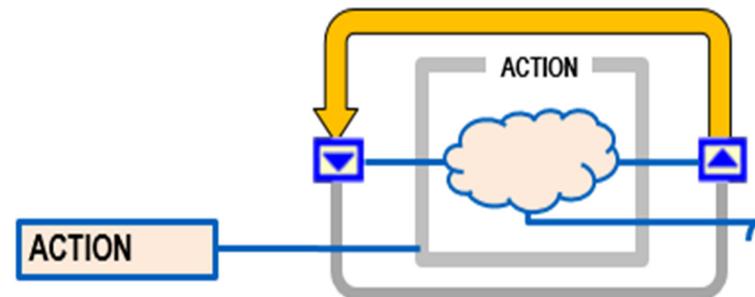
????????????????

- N écritures
- N Lectures



❑ AE : Action Engine

- Evolution de la FGV en ajoutant des actions,
- Principe de l'encapsulation
- La donnée reste dans la fonction logicielle = protection



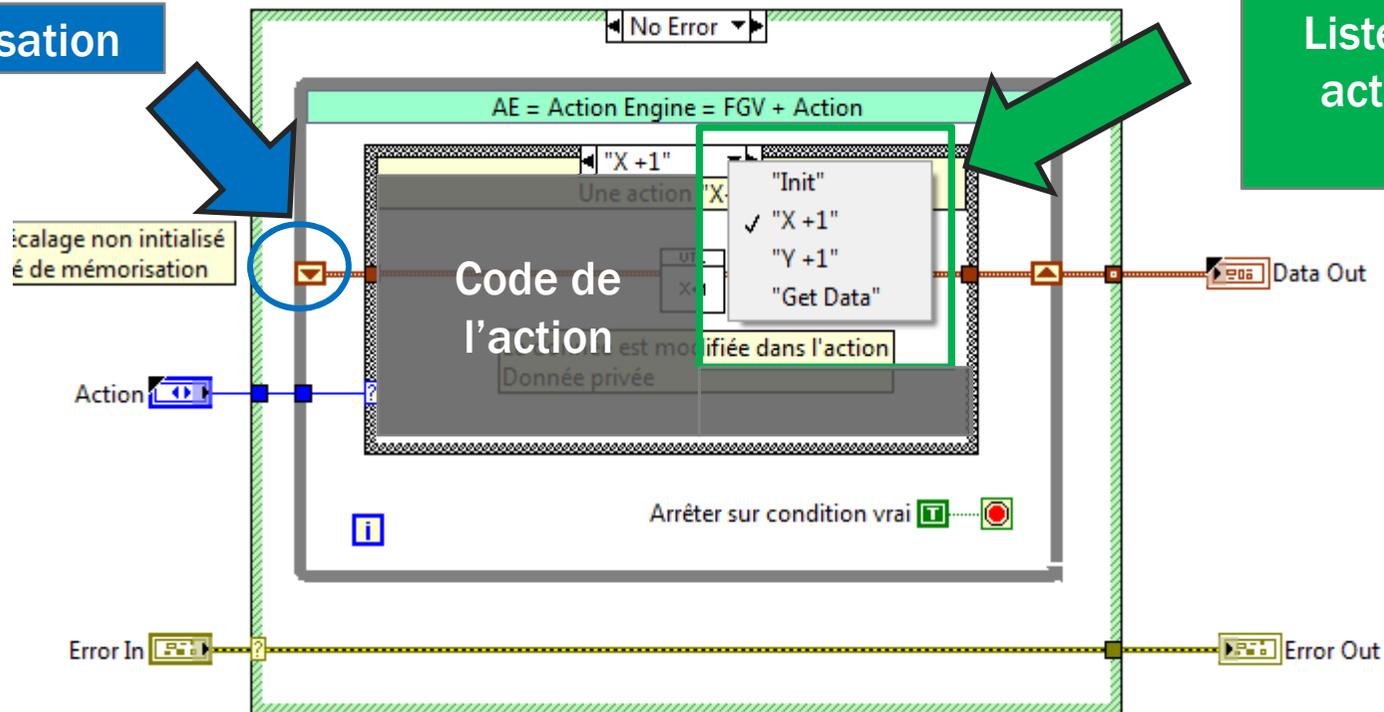
❑ Exemple AE

Important Message

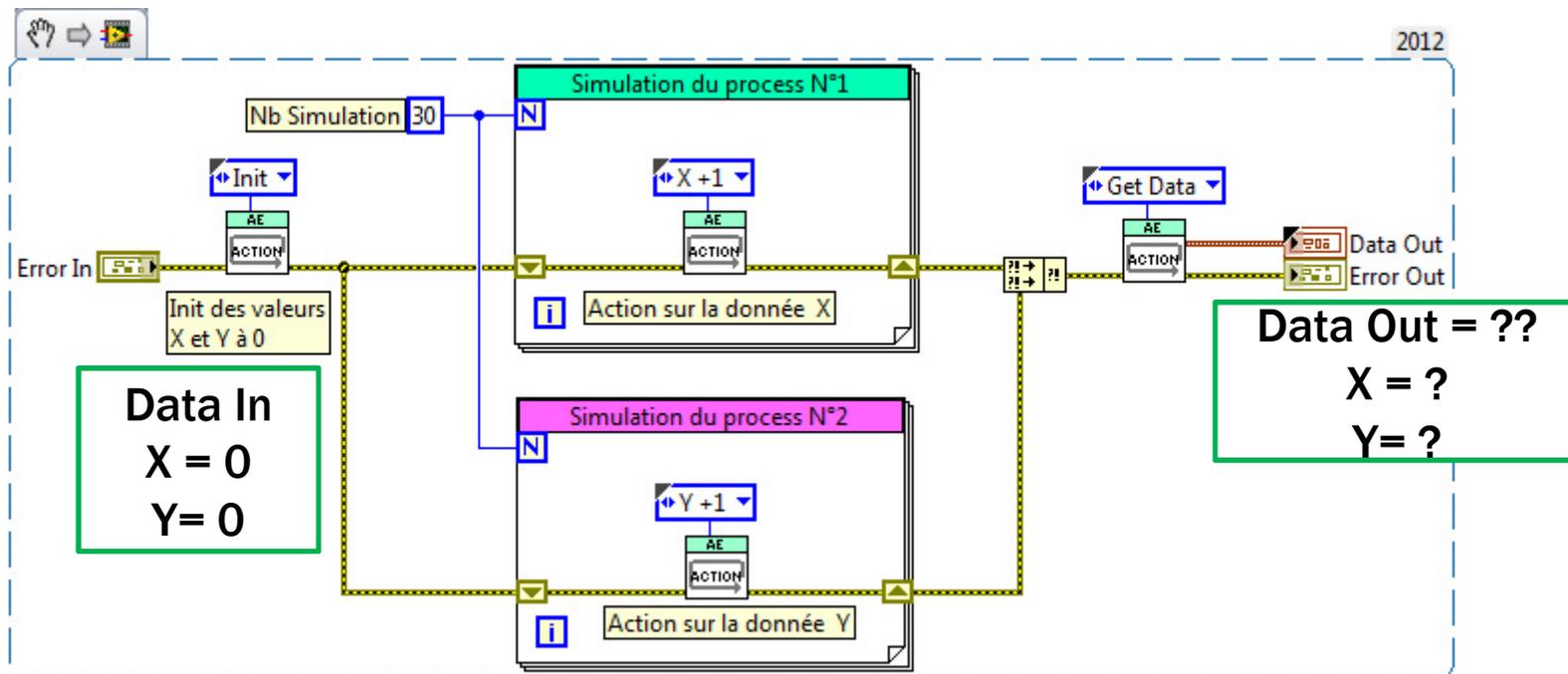
- FGV + Actions
- Code autonome – réutilisable – Gestion erreur

Mémorisation

Liste des actions



- ❑ L'AE évite-t-elle « le bug » des accès concurrents – Race Conditions?



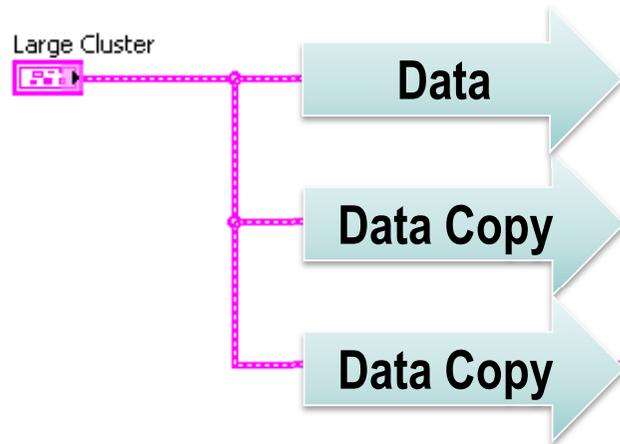
- ❑ Oui, via l'encapsulation : rassembler les données et les méthodes au sein d'une même structure

Démonstration code LabVIEW

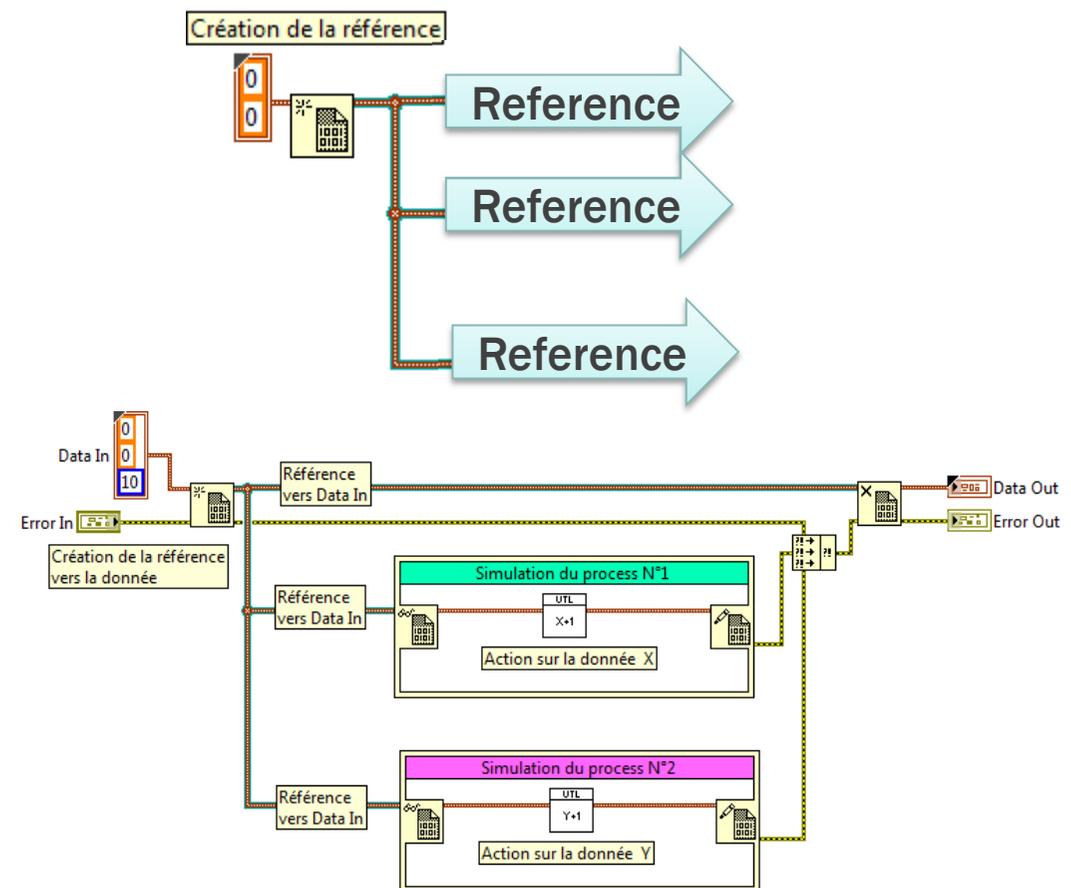
Code téléchargeable sur le site MESULOG >> Société >> Présentations Techniques

www.mesulog.fr/presentations_techniques

- ❑ Manipulation de la référence de la donnée mais pas la données : pas de copie, *pointeur zone mémoire*



- ❑ Protection contre les accès concurrent



- ❑ La DVR (Data Value Reference) permet-elle? :
 - A. D'éviter les copies de données (« grosse structure »)
 - B. De protéger contre les accès concurrents – Race Conditions
 - C. De gérer les erreurs

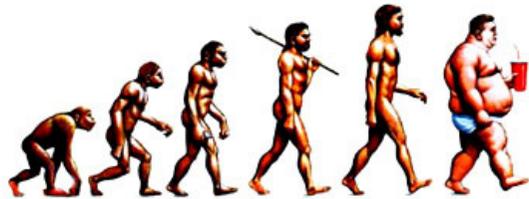
- ❑ Réponse A, B et C : Oui

Démonstration code LabVIEW

Code téléchargeable sur le site MESULOG >> Société >> Présentations Techniques

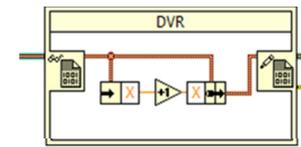
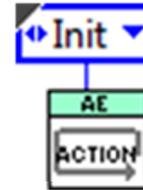
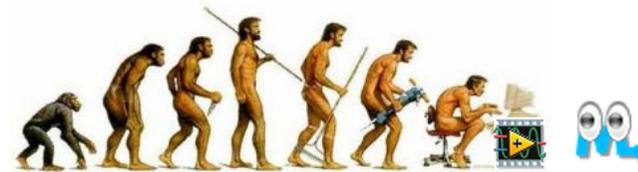
www.mesulog.fr/presentations_techniques

1 fois (OK) mais
L'exagération nuit à
l'évolution



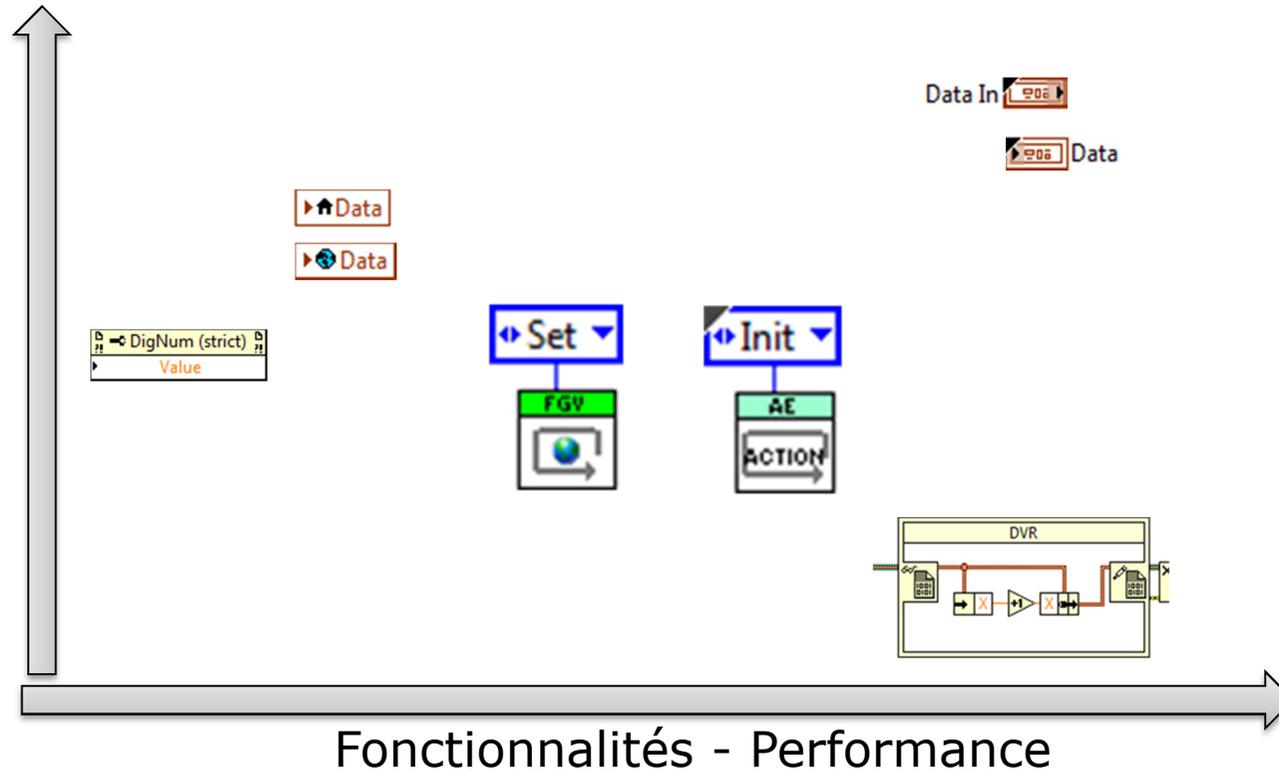
S'adapter à un besoin

- N écritures
- Code autonome
- Réutilisable
- Gestion erreur personnalisée



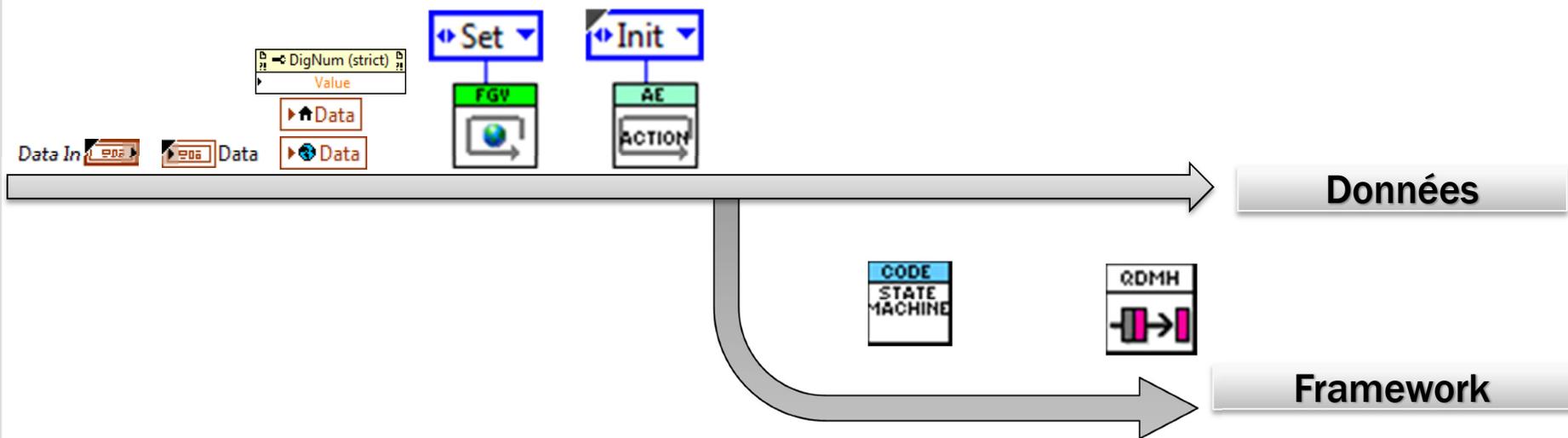
Données

Simplicité d'utilisation

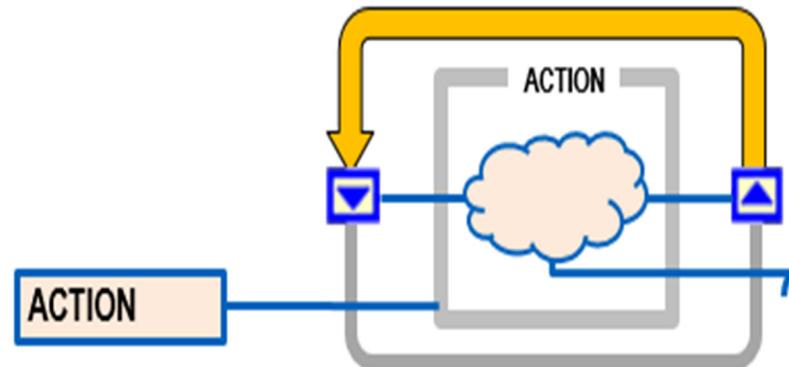


- ❑ Toutes les techniques permettent de gérer des données
- ❑ Pas des applications

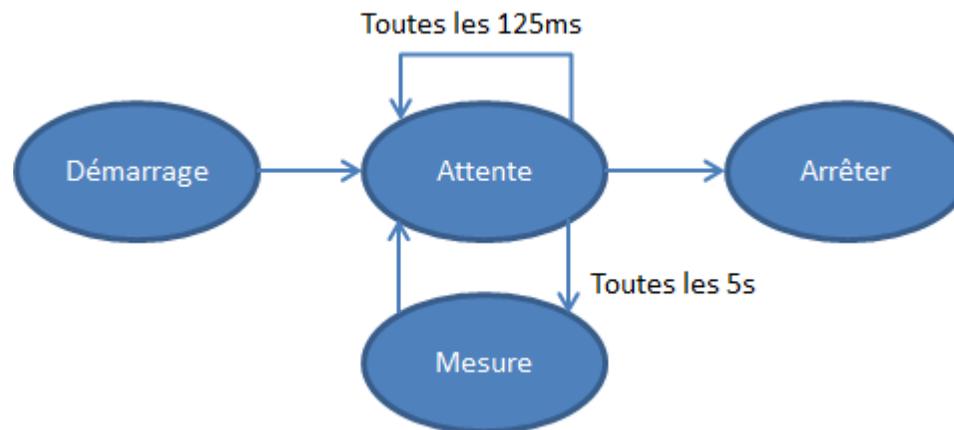
- ❑ Evolution techniques pour gérer les données vers une structure pour gérer les applications



- ❑ Rappel l'Action Engine (AE) :
 - Réalise une action sur la données (exemple $X+1$ ou $Y+1$)
 - Puis fin
 - Jusqu'au prochain appel de la fonction logicielle



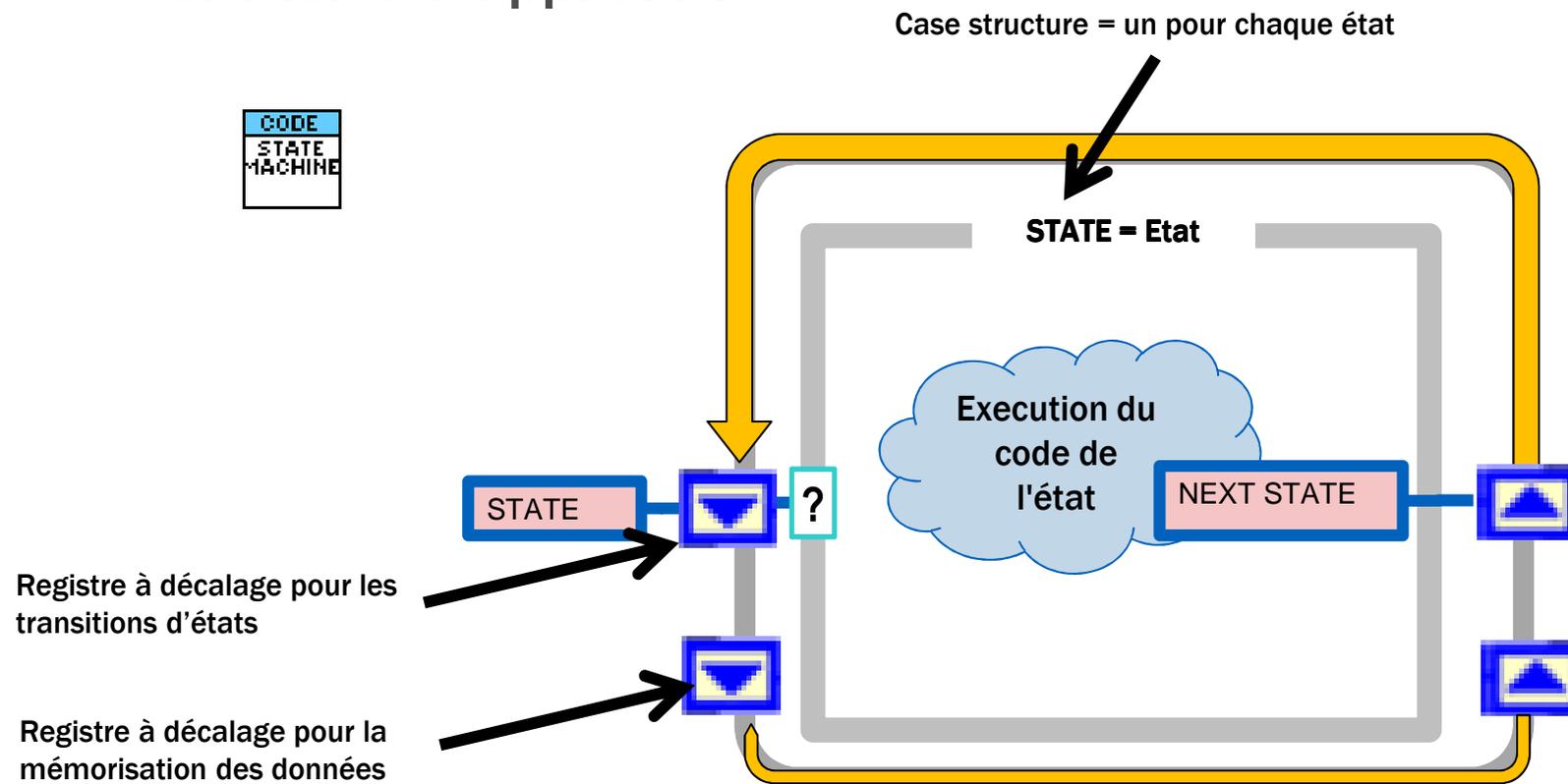
- ❑ Modèle « Machine à états », basé sur diagramme états-transitions:
 - Etats = actions à réaliser
 - Chaque section de code détermine la transition suivante
 - Découpage clair des tâches à effectuer
 - Ne « sort » du code que si fin du programme principal



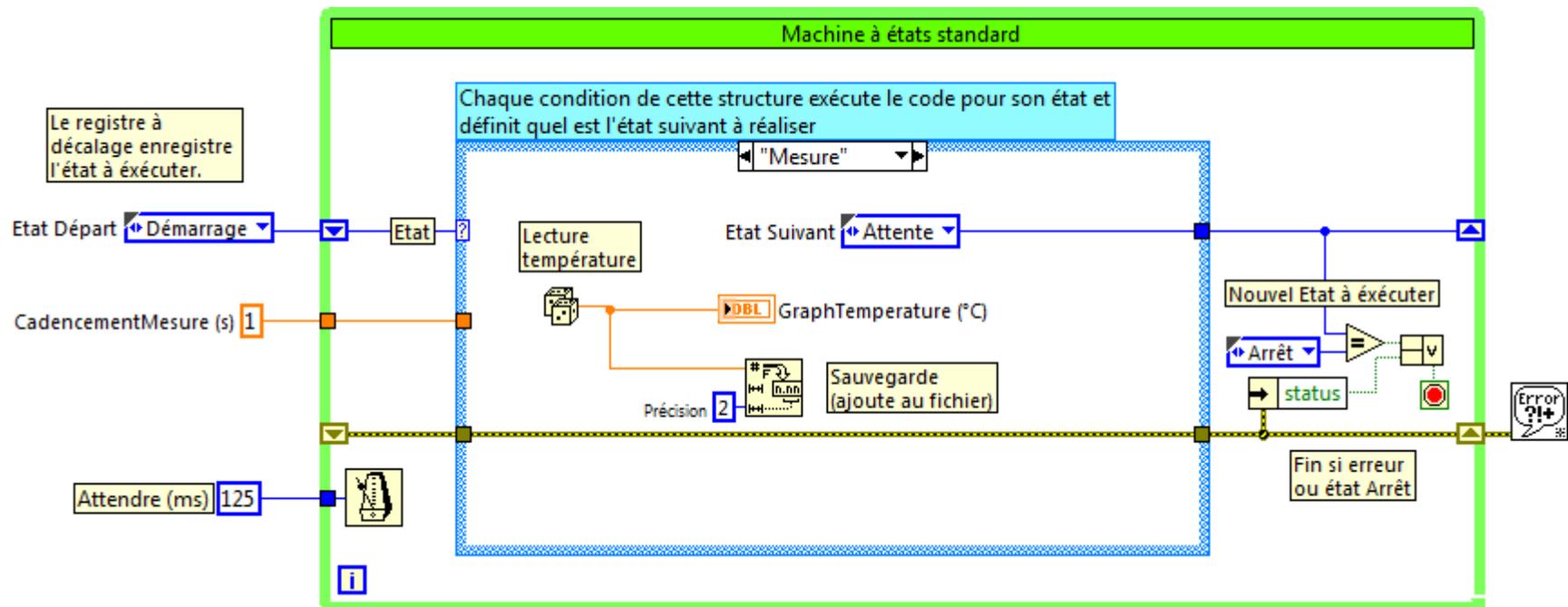
- ❑ Tout le monde connaît cette technique avec LabVIEW?



- ❑ La Machine à états, ou State Machine (SM), est une structure d'application



❑ Démonstration



- ❑ Fondamentale du développement logiciel LabVIEW
- ❑ Code simple, documenté et intuitif
- ❑ Point faible : peut perdre des états si en même temps
- ❑ Idées d'évolutions ?

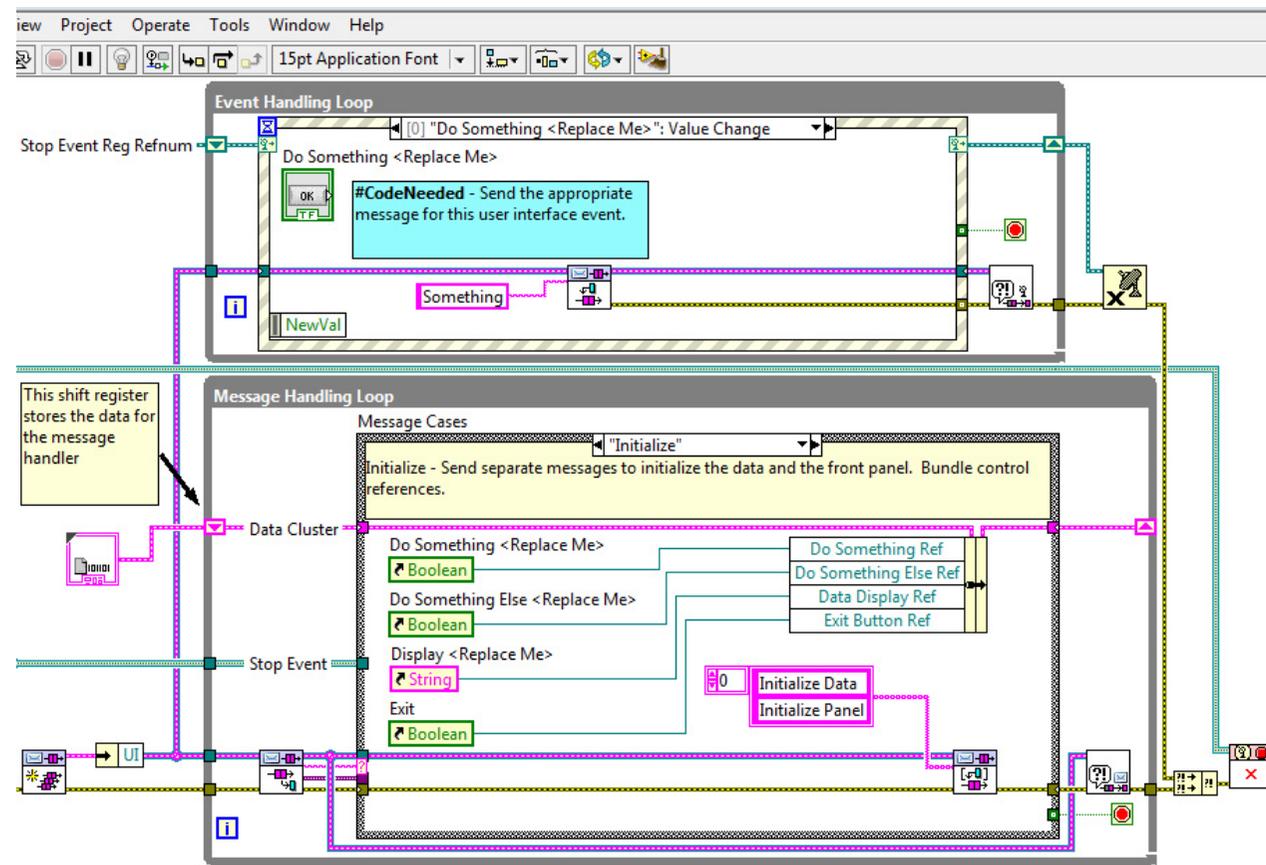
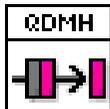


- ❑ Quelques exemples disponibles
 - Producteur/consommateur avec File d'attente (Queue)
 - Boite de dialogue avec structure événementielle (event driven)
 - *Gestionnaire de Messages dans une File d'attente (GMF en Français ou QDMH en English) = INDISPENSABLE*
 - Actor Framework

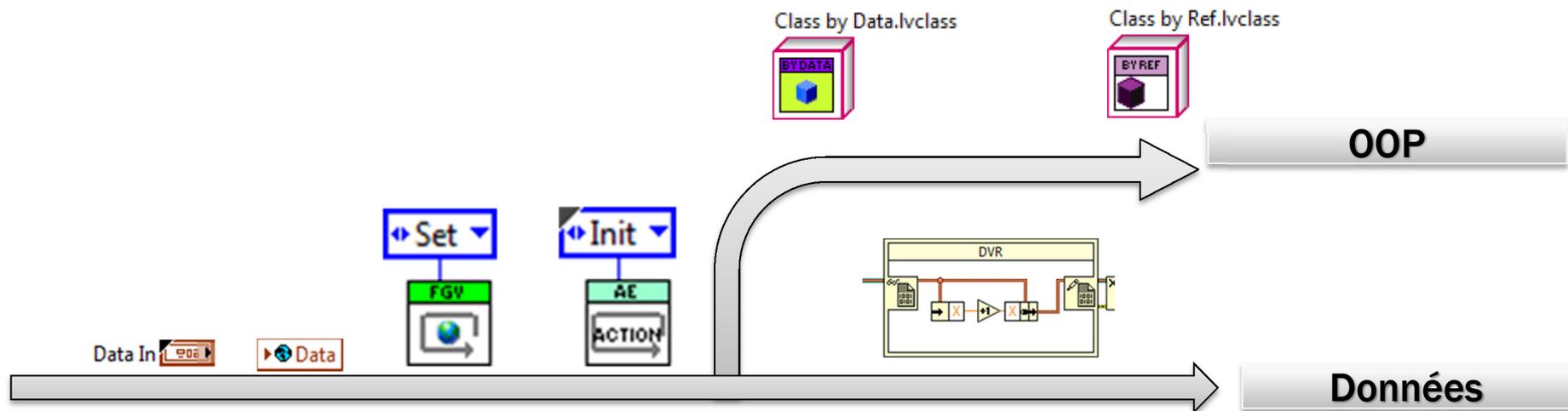
- ❑ En Annexe : QDMH : indispensable pour vos projets



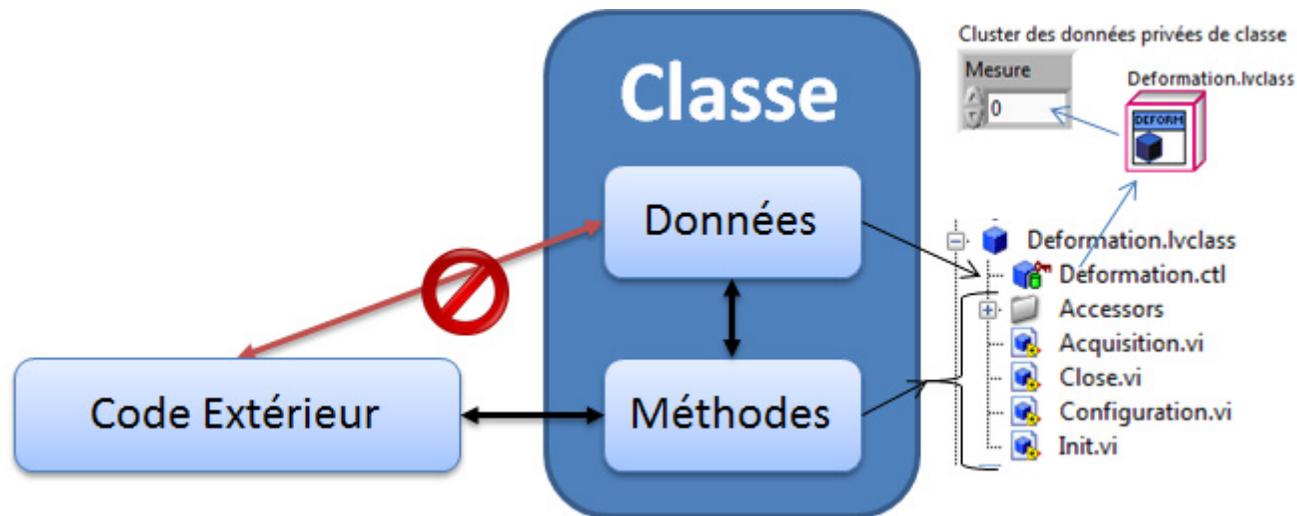
- ❑ Queue Driven Message Handler (QDMH)
- ❑ LabVIEW 2012 : les modèles de projet LabVIEW via le gestionnaire de projet.



- Evolution de la gestion des données vers OOP

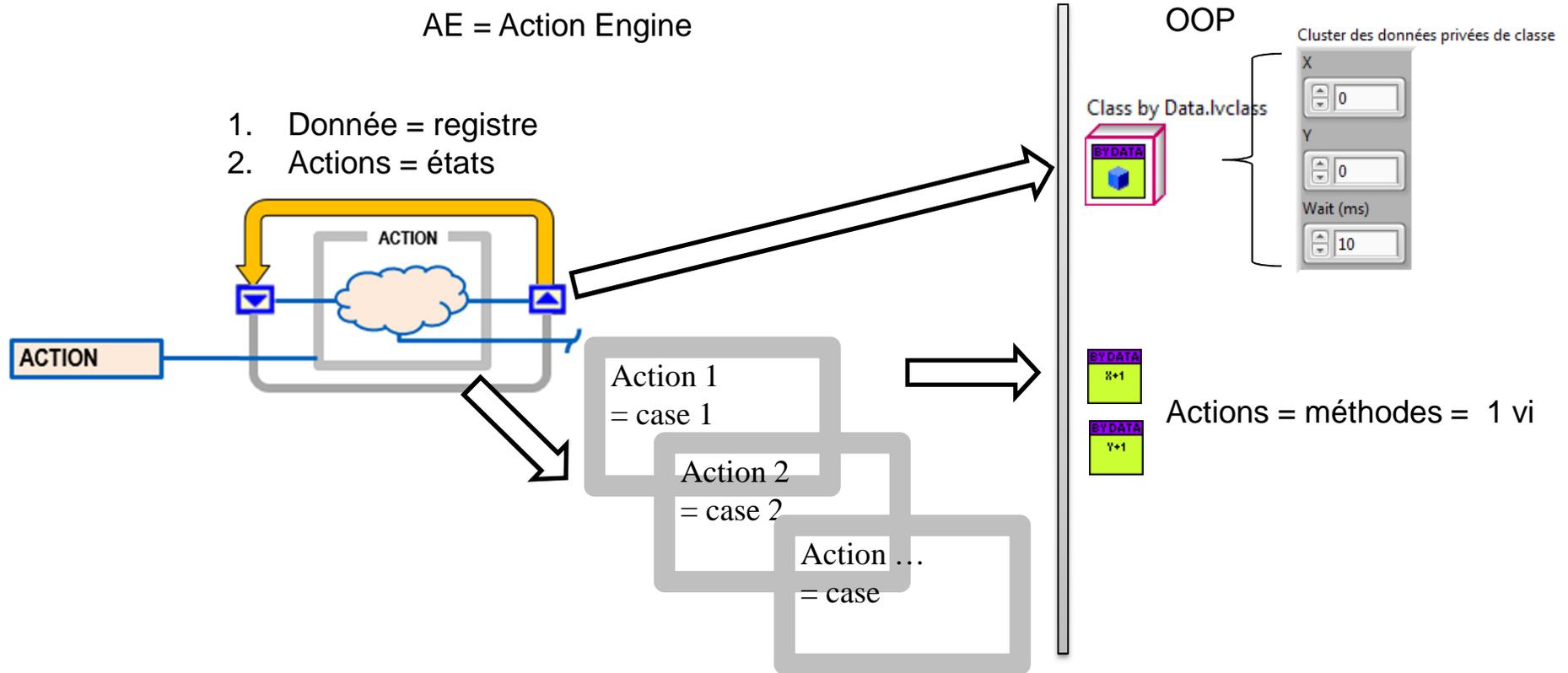


- ❑ Une classe est un ensemble de données (privées) et d'actions (méthodes) qui permettent d'agir sur ces données
- ❑ + Concept : héritage, dispatch dynamique
- ❑ + Concept : encapsulation

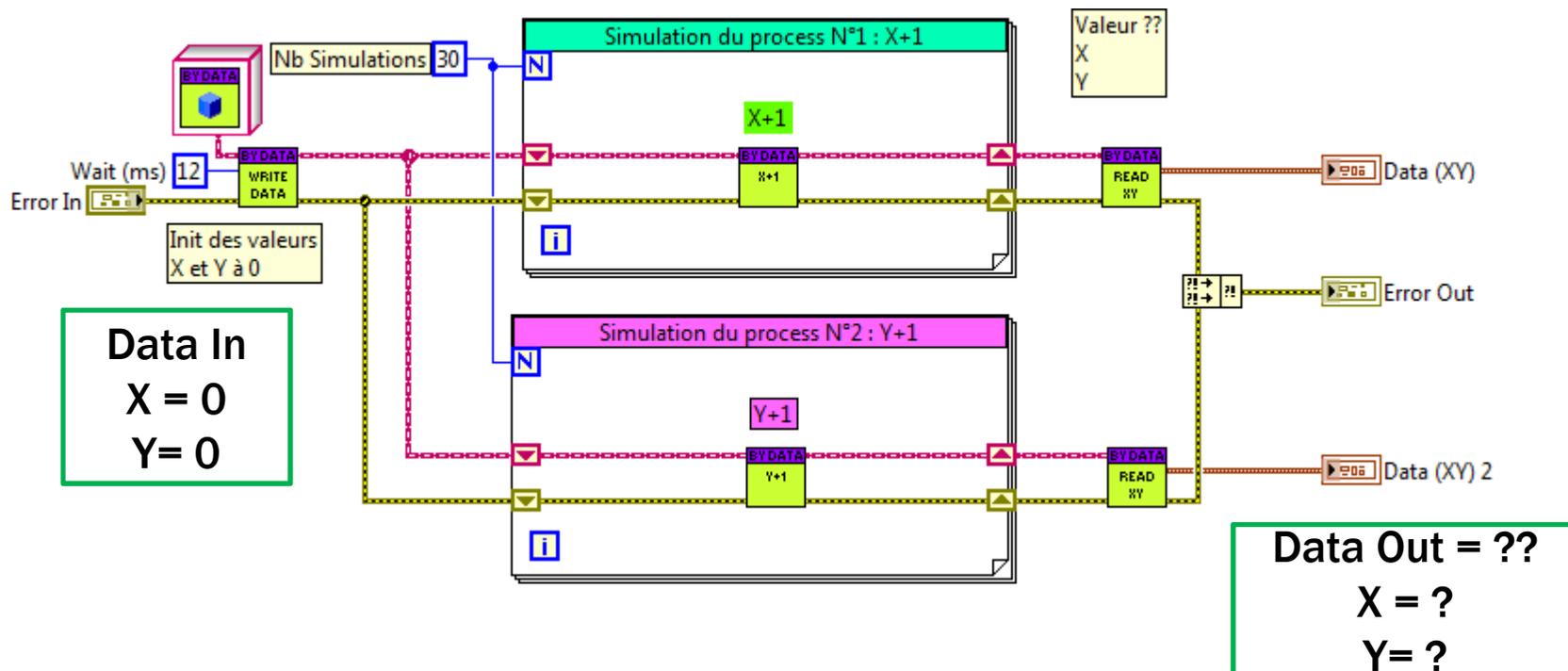


❑ OOP évolution de l'ancêtre AE (Action Engine)

- Registre à décalage devient données de la class
- Actions devient Méthodes (encapsulation)



- ❑ OOP évite-t-elle « le bug » des accès concurrents – Race Conditions?

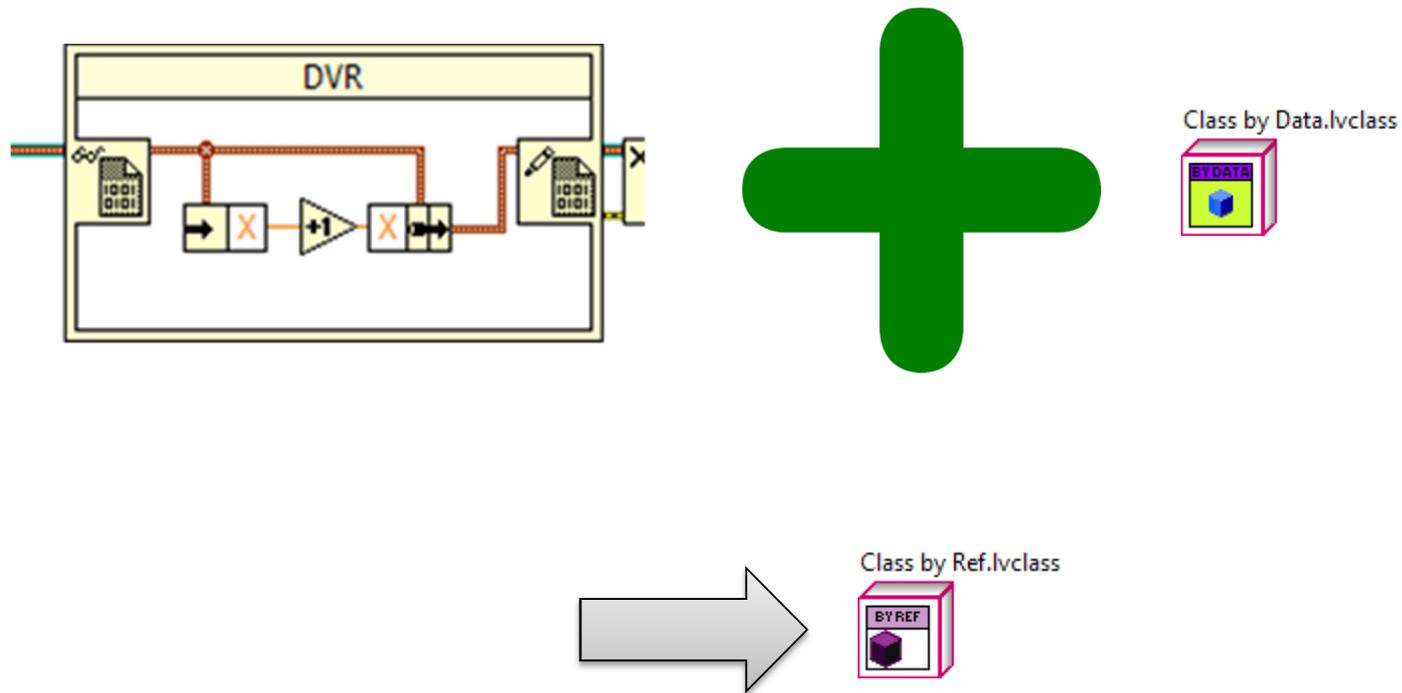


Non (by data)

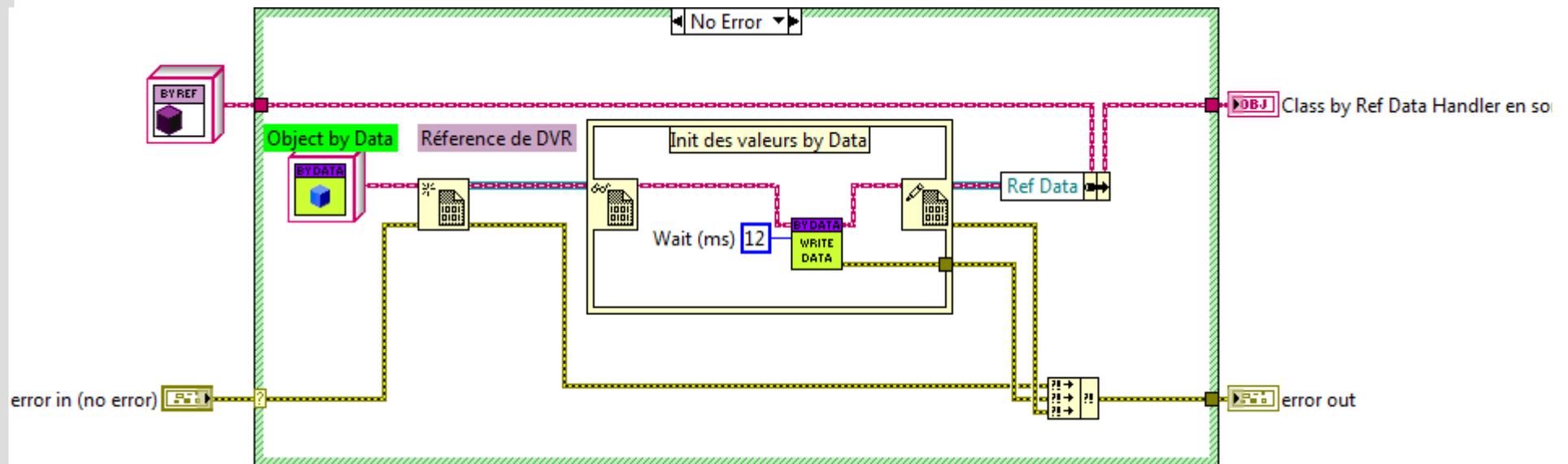
Démonstration code LabVIEW

Code téléchargeable sur le site MESULOG >> Société >> Présentations Techniques

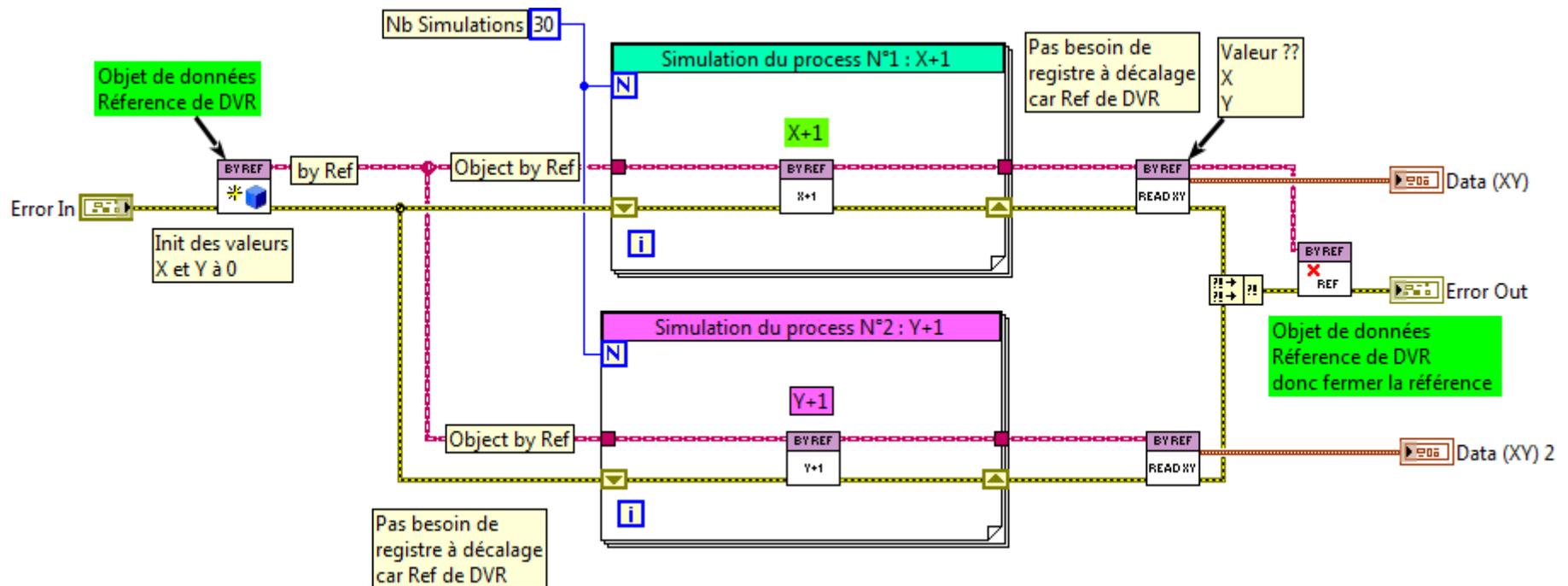
www.mesulog.fr/presentations_techniques



- ❑ Remarque : par défaut by Value
- ❑ Possibilité : Utiliser la DVR pour créer une référence
 - **DVR + OOP by data = by Ref**



- ❑ OOP by Ref évite-t-elle « le bug » des accès concurrents – Race Conditions?



Oui (by ref)

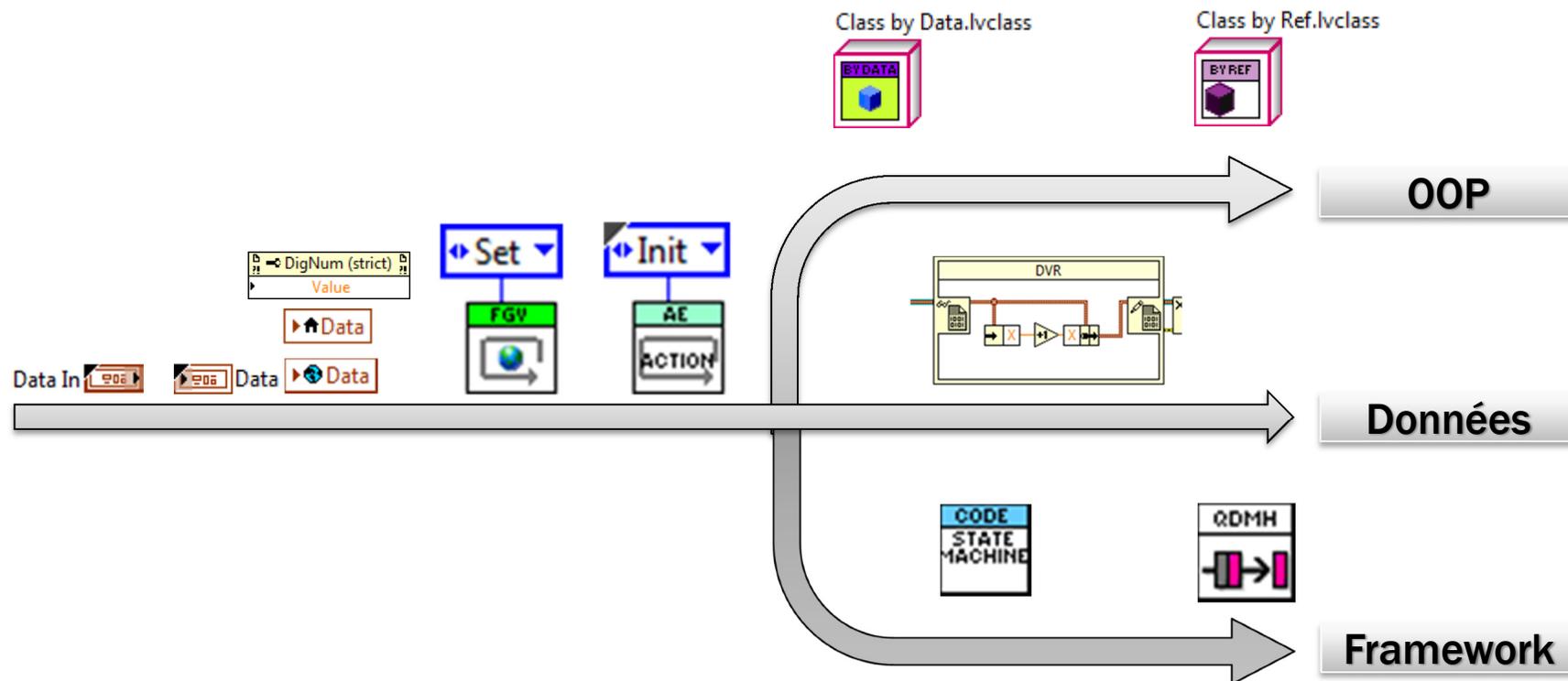
Démonstration code LabVIEW

Code téléchargeable sur le site MESULOG >> Société >> Présentations Techniques

www.mesulog.fr/presentations_techniques

L'exagération nuit à l'évolution

S'adapter à un besoin pour éviter les bugs et ajouter des fonctionnalités





Plus de présentations techniques

-  www.mesulog.fr/presentations_techniques
-  [National Instruments : luc desruelle's Blogue](#)
-  [Tutoriels developpez.com : luc Desruelle](#)

Plus de livres



["LabVIEW programmation et applications" 3ième édition, Dunod](#)



Plus de National Instruments Francophone

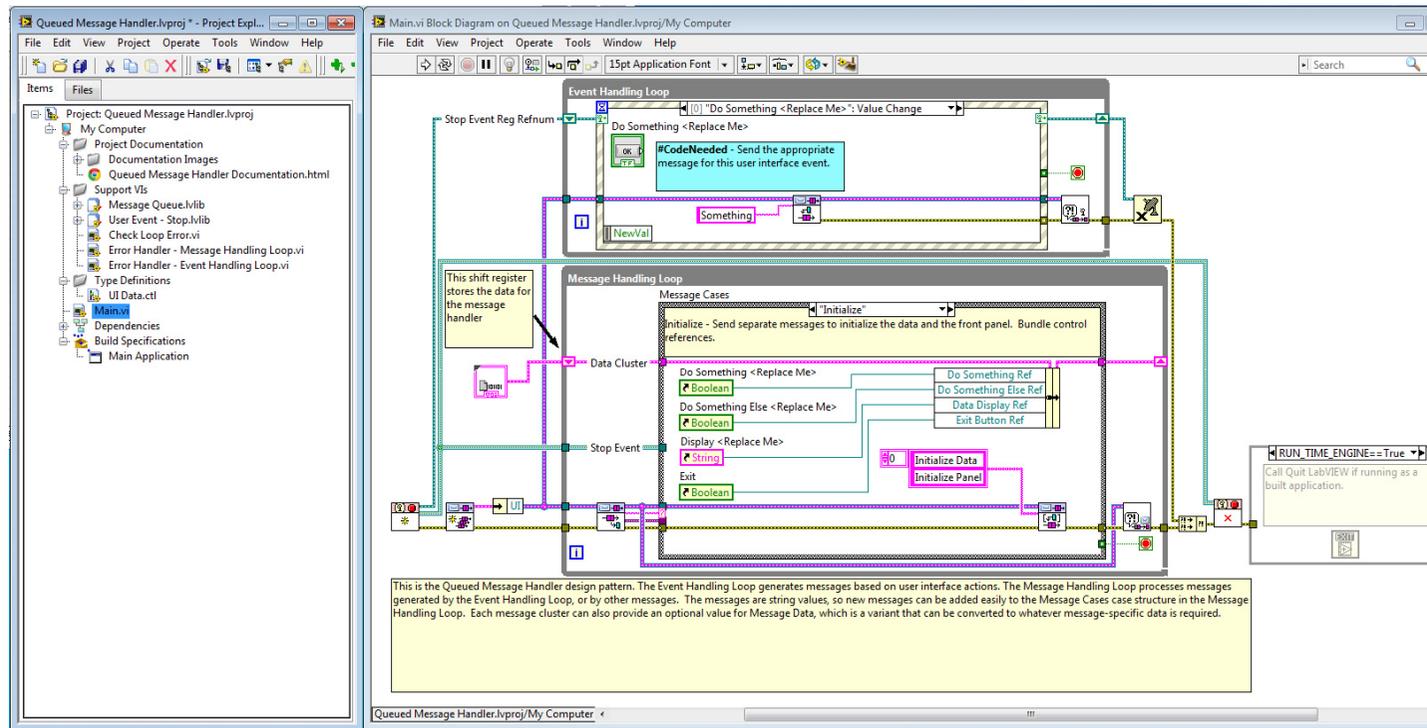
-  [Forum francophone NI LabVIEW](#)
-  [Forum francophone Autres produits NI](#)
-  [Communauté Francophone](#)

 [Luc Desruelle | LinkedIn](#)



- ❑ Annexe 1
- ❑ Le modèle de projet QDMH

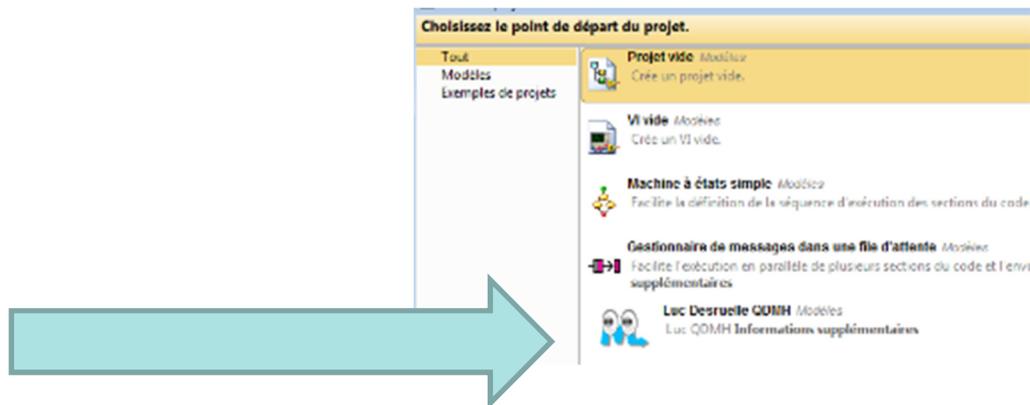
- ❑ Queue Driven Message Handler (QDMH)
- ❑ LabVIEW 2012 : les modèles de projet LabVIEW via le gestionnaire de projet.



- ❑ La structure repose sur un modèle producteur – consommateur
 - **la boucle productrice** : la structure événementielle
 - capture les actions utilisateurs, sur la face-avant, et produit le « message » via une FIFO
 - Le message est un cluster composé d'un état « case » et une donnée facultative Data de type variant
 - **la boucle consommatrice** : basée sur un modèle de machine à états, dépile sur apparition les données de la FIFO.

- ❑ **Gestion erreur : quitte l'application sur « erreur »**
 - Remplacer « Exit » par « Error »
 - Ajouter un état « Error » dans la "Boucle de gestion de messages".
 - Affichage de l'erreur
 - Sauvegarde
 - Filtrage si l'utilisateur le décide.
- ❑ **N'affiche pas la version du logiciel**
 - Ajouter les VIs de gestion de version de LabVIEW
- ❑ **La structure event driven sort sur erreur –**
 - Remplacer par un vi qui transfère l'erreur à la "Boucle de gestion de messages" via la FIFO
- ❑ **Supprimer le code "exemple«**
- ❑ ...

- ❑ Distribuer votre modèle
- ❑ Partie 2/3 : Distribuer des modèles de projet personnalisés avec le gestionnaire de projet LabVIEW - version Simple
- ❑ Partie 3/3 : Distribuer son Framework de projet, modèle de projet personnalisé, avec le gestionnaire de projet LabVIEW - version distribution personnalisée



- ❑ Annexe 2
- ❑ IHM est en mémoire

- ❑ Si l'IHM est en mémoire :
 - les commandes et indicateurs – sur la face-avant - ont leur propre copie des données

