

Piloter une Application LabVIEW depuis une autre application LabVIEW Avec VI Server en accès TCP

Simplement et sans modifier le code de l'application à piloter



- ❑ Activité : Développement logiciel test et mesure
- ❑ Compétences : **LabVIEW** (Windows, RT, DSC, FPGA),
TestStand
VeriStand
- ❑ Localisation : Moirans (Grenoble, 38)
- ❑ Partenaire National Instruments (2001)
- ❑ Développeurs certifiés LabVIEW et TestStand



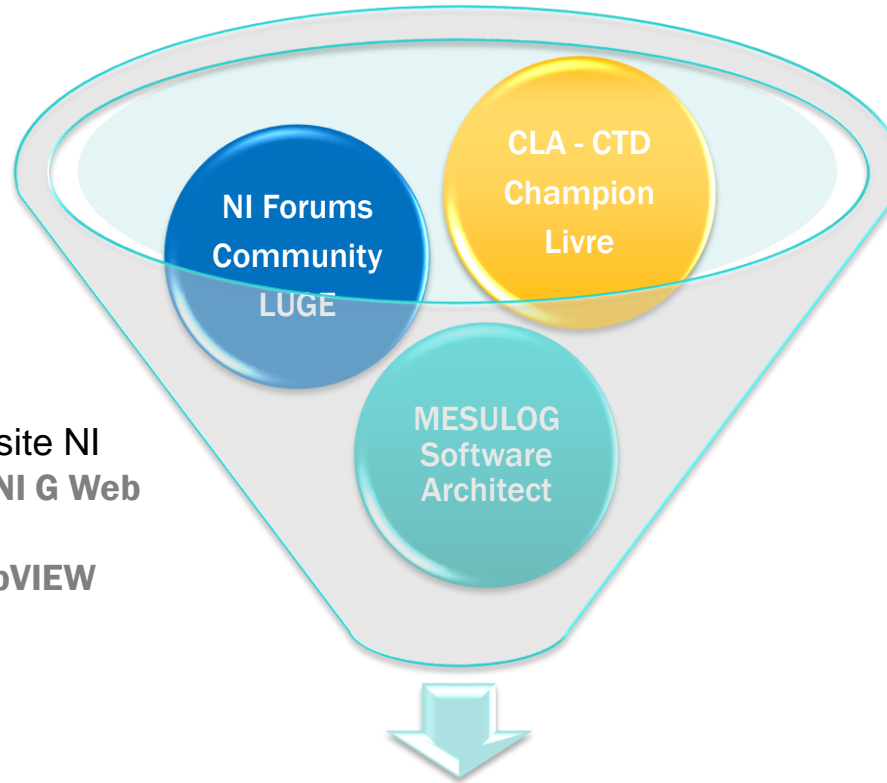
Desruelle_luc
TRUSTED ENTHUSIAST



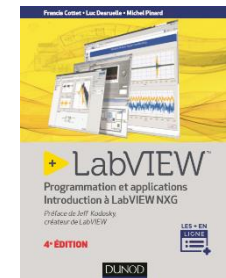
Communauté NI & blog

Luc desruelle's blog sur site NI

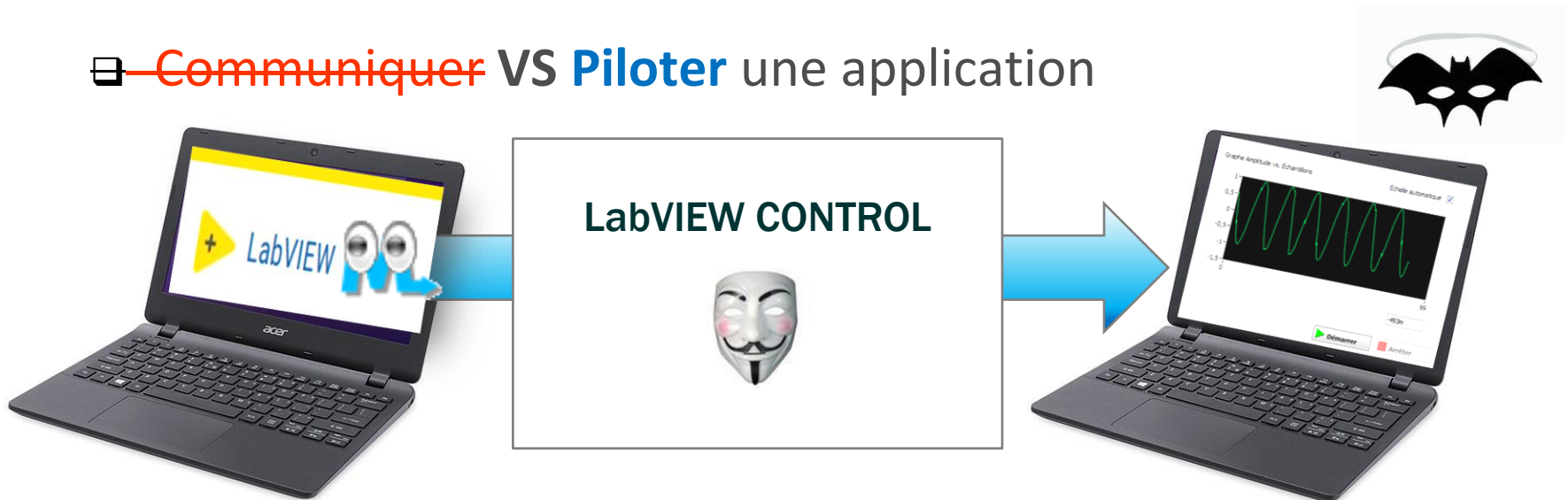
- Application Web avec NI G Web
- Gestion IHM
- Architecture Projet LabVIEW
- OOP - objet
- HAL
- Modbus
-



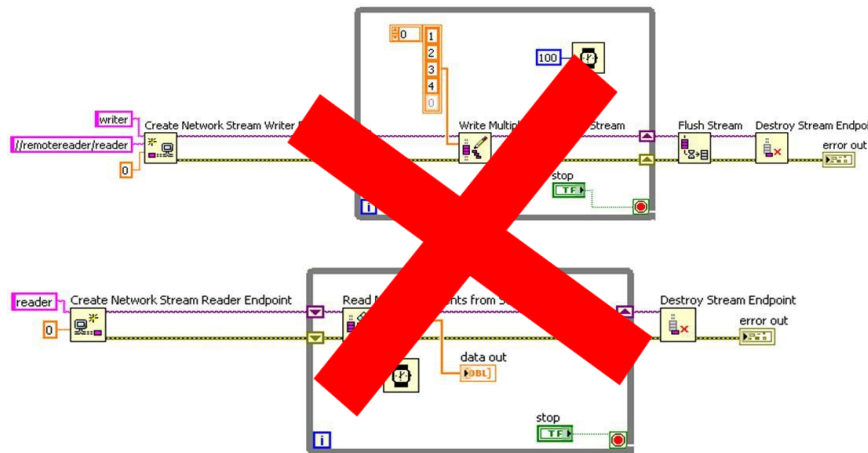
Luc DESRUELLE



- ❑ Piloter une application « exe N°1 » en LabVIEW depuis une autre application « exe N°2 » (ou depuis un code module NI TestStand)
- ❑ Sur le même PC ou depuis le réseau
- ❑ **Sans ajouter et Sans modifier le code** de « exe N°1 »
- ❑ ~~Communiquer~~ VS **Piloter** une application

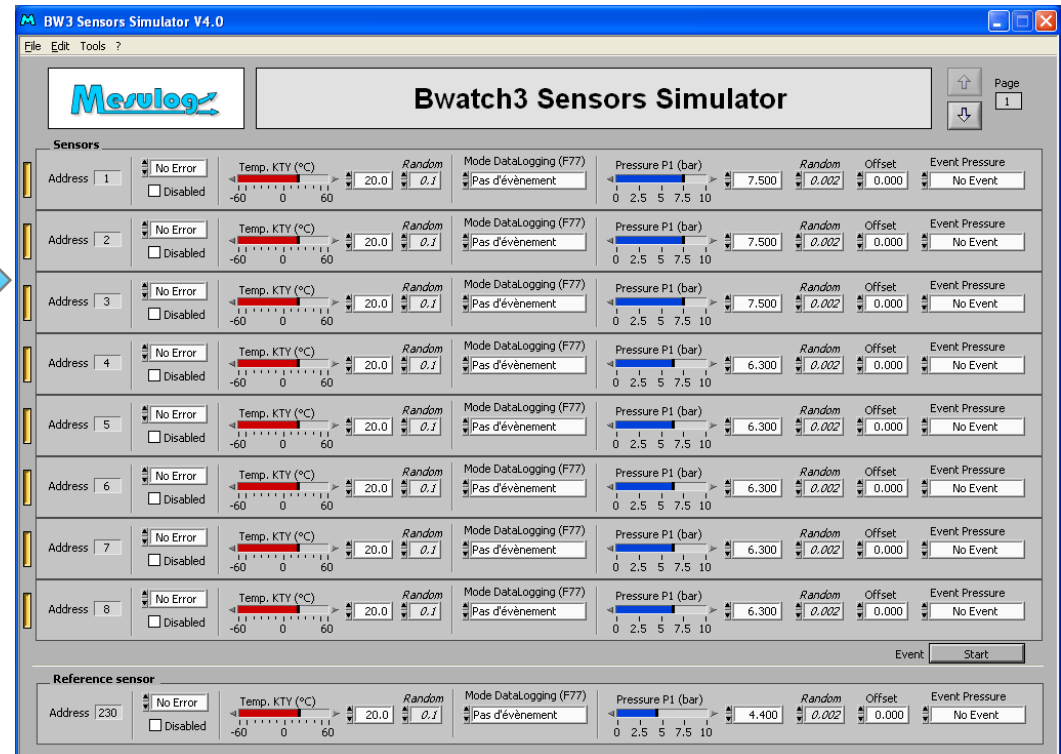


- ❑ Le besoin n'est pas d'échanger des données (Variables ou bufferisées) dans un mode Client / Serveur. Nous n'allons pas discuter de mode Serveur TCP, Modbus, Serveur Variable Partagées, Network Streams,...)



- ❑ Le besoin est de Piloter ou déclencher des actions simples à distance, dans une application depuis une autre application

- ❑ Par Exemple : piloter à distance un simulateur de capteurs, développé en LabVIEW, sans modifier son code
- ❑ Automatiser des actions, déclencher des actions

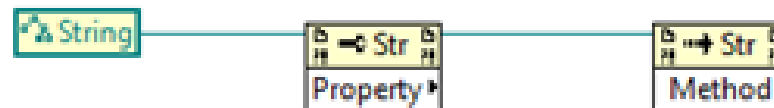


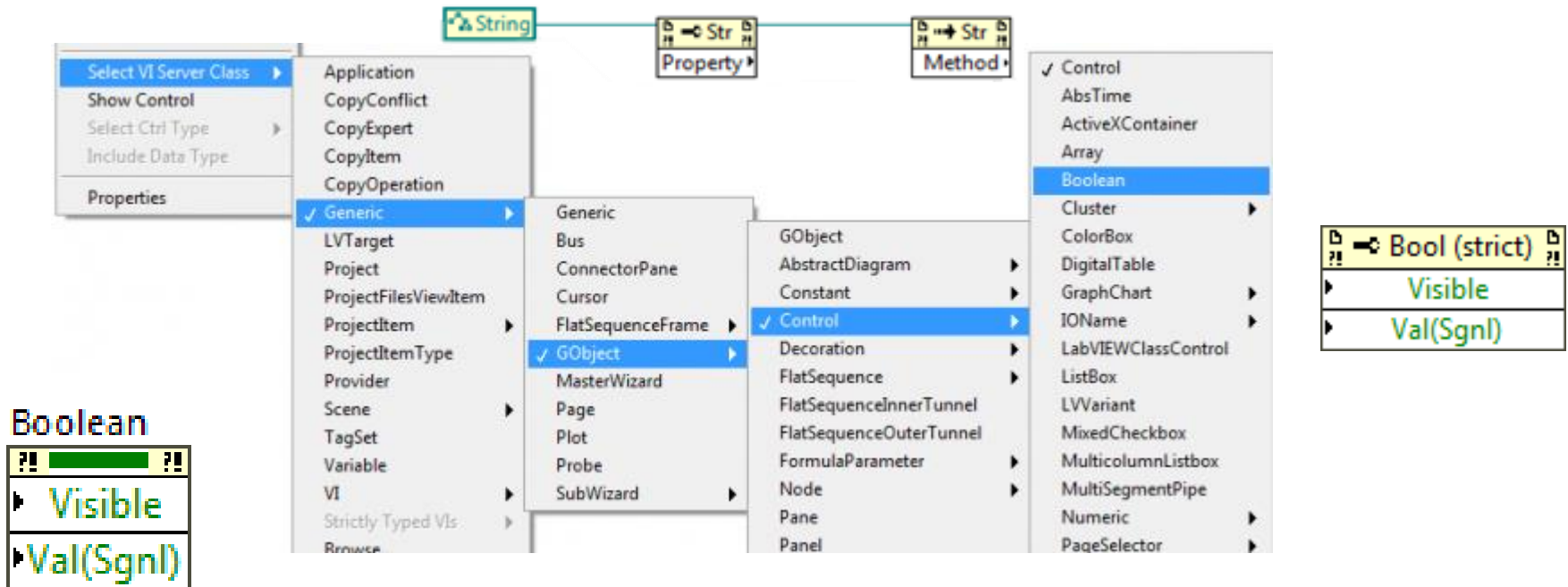
- ❑ Dans une même application = évident. Vous savez tous déclencher des actions ou simuler des actions utilisateur sur des objets de l'IHM
- ❑ par exemple en utilisant **Value Signaling**
- ❑ Vous utilisez **méthodes** et **propriétés** sur un objet, via une fonctionnalité de LabVIEW qui s'appelle le **VI Server**
- ❑ **But : Faire pareil mais depuis une autre application**

Boolean

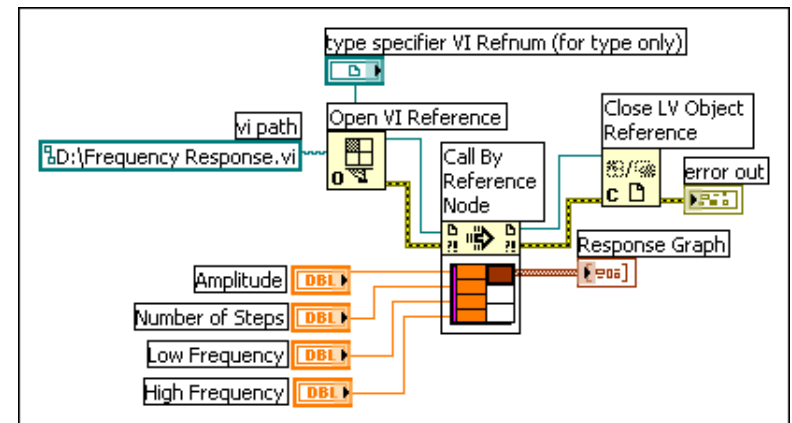
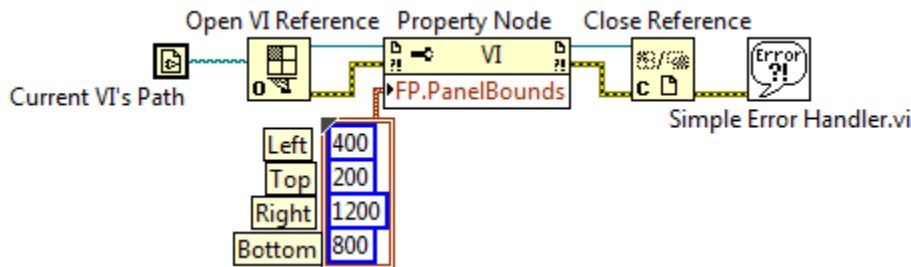
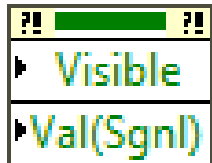


- ❑ *VI Server : Vous l'utilisez tous, parfois sans connaître son nom*
- ❑ *Source site NI : VI Serveur LabVIEW permet de :*
 - contrôler les objets de l'IHM et les VIs par programmation
 - charger, éditer et exécuter les VIs de manière dynamique
- ❑ Vous l'utilisez quand vous créez des **méthodes** et **propriétés** sur des objets LabVIEW, par exemple : exécuter un VI, ouvrir une face-avant, changer la couleur d'un objet, modifier la valeur d'un control, rendre visible (et bien plus encore)





Boolean



- ❑ Pour piloter le code d'un exécutable à distance, l'idée est de **contrôler à distance les fonctionnalités du VI Server**
 - d'un exécutable N°1
 - depuis un autre exécutable N°2

- ❑ Comment ? utiliser VI Server en accès TCP, en ouvrant une référence sur l'application

❑ Dans l'application à contrôler :

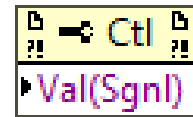
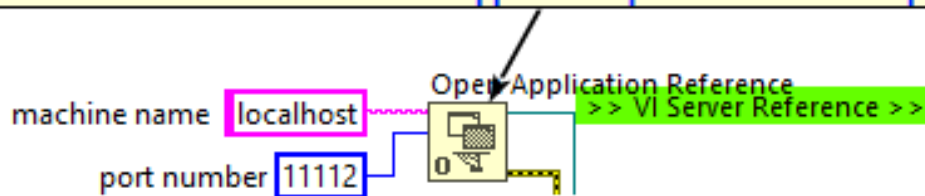
- Code : Rien à faire
- Fichier ini : ajouter 2 clés
 - server.tcp.enabled=True
 - server.tcp.port=xxxxxx

```
*Mon_Application.ini - Bloc-notes
Fichier Edition Format Affichage
[Mon_Application]
server.tcp.enabled=True
server.tcp.port=11112
```

❑ Dans l'application qui pilote :

- Ouverture d'une référence au VI Server
- Code classique des propriétés sur objet (ex : value signaling)

1) Ouverture référence sur application : IP : localhost + port 11112
 retourne la référence au VI Server de l'application qui est à l'écoute du port TCP à l'adresse IP



Ch1 : Algèbre Linéaire et tenseurs

1. Algèbre linéaire 1.2 Convention d'Einstein

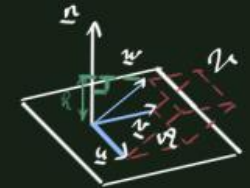
$$\underline{u} \cdot \underline{v} = \sum_{j=1}^3 u_j v_j, \quad \underline{v} = \underline{A} \cdot \underline{u} \Rightarrow v_i = A_{ij} u_j, \quad \underline{u} \cdot \underline{C} \cdot \underline{v} = u_i C_{ij} v_j$$

$$\underline{C} = \underline{A} \cdot \underline{B} \Rightarrow C_{ij} = A_{ik} B_{kj}, \quad \underline{A} : \underline{B} = A_{ij} B_{ji} = \text{tr}(\underline{A} \cdot \underline{B})$$

$$\underline{u} = u_i \underline{e}_i, \quad \underline{A} = A_{ij} \underline{e}_i \otimes \underline{e}_j, \quad \underline{w} = \underline{u} \wedge \underline{v} \Rightarrow w_i = \varepsilon_{ijk} u_j v_k$$

$$V = (\underline{u}, \underline{v}, \underline{w}) = \begin{vmatrix} u_1 & v_1 & w_1 \\ u_2 & v_2 & w_2 \\ u_3 & v_3 & w_3 \end{vmatrix} = \underbrace{(\underline{u} \wedge \underline{v}) \cdot \underline{w}}_{\underline{A} \cdot \underline{h}} = \underbrace{A_{ij}}_{\underline{h} \cdot \underline{w}} \begin{cases} \varepsilon_{123} = \varepsilon_{312} = \varepsilon_{213} = 1 \\ \varepsilon_{321} = \varepsilon_{213} = \varepsilon_{132} = -1 \\ \varepsilon_{ijk} = 0 \text{ sinon} \end{cases}$$

$$= \varepsilon_{ijk} u_i v_j w_k$$



Exercice 1 :

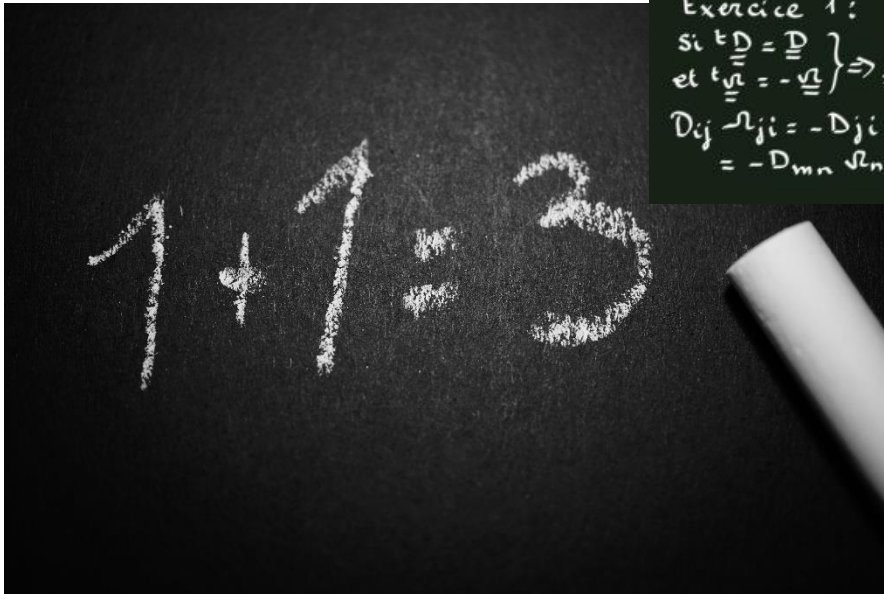
$$\left. \begin{array}{l} \text{si } \underline{t} \underline{D} = \underline{D} \\ \text{et } \underline{t} \underline{v} = -\underline{v} \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{D} : \underline{n} = 0$$

$$D_{ij} \Omega_{ji} = -D_{ji} \Omega_{ij} \\ = -D_{mn} \Omega_{nm} = 0$$

Exercice 2 :

$$\left. \begin{array}{l} \text{si } \underline{t} \underline{n} = -\underline{n} \\ \text{il existe } \underline{w} \text{ tel que} \\ \forall \underline{u} : \underline{n} \cdot \underline{u} = \underline{w} \wedge \underline{u} \end{array} \right\}$$

$$\left. \begin{array}{l} w_i + \Omega_{ijk} = 0 \text{ parce que } \varepsilon_{ijk} = 1 \\ \Omega_{ij} u_j = \varepsilon_{ipj} w_p u_j \end{array} \right\}$$



Setting	Description	Type	Default Value
server.tcp.enabled	Enable TCP/IP Protocol	TF	False
server.tcp.port	TCP/IP Port number	numeric	3363
server.ole.enabled	Enable ActiveX Protocol	TF	True
server.vi.callsEnabled	Allow VI Calls	TF	True
server.vi.propertiesEnabled	Allow VI Methods and Properties	TF	True
server.app.propertiesEnabled	Allow Application Methods and Properties	TF	True
server.tcp.access	TCP/IP Access List	quoted	<blank>
server.tcp.paranoid	Strict Checking	TF	True
server.vi.access	Exported VIs list	quoted	"*"
tcpServer.log	Logging Enabled	TF	False
tcpServer.logDetails			
tcpServer.logPath	Logging File Path	file	

